

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang

BISA AI Academy (PT BISA Artifisial Indonesia) merupakan *startup* digital berbasis *education technology* (*edutech*) yang fokus pada pembelajaran terkait Kecerdasan Artifisial (AI), Ilmu Data (*Data Science*) dan subset lainnya. Saat ini terdapat lebih dari 50.000 pengguna BISA AI Academy yang sebagai besar mengakses *platform* melalui *website* <https://bisa.ai> dan lainnya melalui aplikasi Android BISA AI Academy. Pembelajaran juga ditunjang melalui media lainnya seperti melalui *platform video conference* dan webinar yaitu Tampil ID (<https://tampil.id>). BISA AI Academy berpengalaman lebih dari 1 tahun memberikan berbagai pendidikan dan pelatihan baik kepada umum maupun organisasi seperti kementerian dan dinas. Pada bulan November 2021, BISA AI Academy melatih guru SMK melalui diklat guru KPTK Kemendikbud untuk dapat menguasai AI dan *Data Science* yang sejalan dengan visi BISA AI Academy yaitu melatih SDM sedini mungkin untuk belajar Kecerdasan Artifisial. Selain itu, BISA AI Academy juga rutin menyelenggarakan pelatihan untuk mendapatkan sertifikasi kompetensi SKKNI dan sertifikasi internasional bidang AI, *Data Science* dan *Big Data* selain itu kerap mengadakan berbagai pelatihan unggulan seperti *Master Class on Job Training* yang setiap bulan-nya dihadiri ratusan peserta dari berbagai kalangan seperti praktisi, akademisi dan mahasiswa. Dengan pengalaman dan semangat memajukan AI untuk Indonesia, BISA AI Academy memberanikan diri untuk mengajukan menjadi partner Studi Independen Bersertifikat di Kemendikbud. Jumlah *Digital Startup* di Indonesia pada bidang Kecerdasan Artifisial (AI) masih tergolong sedikit dibandingkan dari negara lainnya. Saat ini Indonesia menempati urutan ke-66 pada Oxford *Insight AI-Readiness* sehingga perlu adanya talenta - talenta yang fokus pada pengembangan digital startup terutama pada bidang Kecerdasan Artifisial (AI). Untuk dapat membuat digital startup dengan memanfaatkan teknologi AI yang berkualitas dibutuhkan dukungan dari 3 aspek: *Hacker* (Teknologi AI, *Data Science*, dan Teknologi Informasi),

*Hustler* (Bisnis, Operasional dan *Finance*) dan *Hipster* (Pengembangan Produk, UI/UX dan Desain). Untuk dapat memenuhi pembelajaran dan praktik yang baik dalam membangun Digital Startup pada bidang Kecerdasan Artifisial (AI) yang berfokus pada 3 aspek: *Hacker*, *Hustler* dan *Hipster* maka PT BISA Artifisial Indonesia menawarkan konsep Studi Independen Bersertifikat dengan menekankan pada dorongan bagi mahasiswa untuk membangun *Digital Startup* berbasis Kecerdasan Artifisial sesuai dengan keperluan spesifik dunia usaha dan industri.

Program ini memiliki pandangan yang luas dan dirancang mempersiapkan Sumber Daya Manusia (SDM) unggul, memiliki kompetensi yang kuat (terutama dalam *Hacker*, *Hipster* dan *Hustler*), dan mempersiapkan peserta, utamanya untuk membangun industri dan dunia usaha dengan penekanan pada AI (Artificial Intelligence/Kecerdasan Buatan). Program ini telah dirancang bagi mahasiswa untuk belajar selama 1 semester di BISA AI Academy yang akan mengintegrasikan pembelajaran (*Learning*), *Research Project* (Portofolio), *Soft Skill*, pengalaman bekerja, dan *Networking* di industri Kecerdasan Artifisial.

## **B. Tujuan**

Berikut adalah target-target pembelajaran yang tercantum pada rincian kompetensi program studi independen bersertifikat posisi Teknologi dan Riset Kecerdasan Artifisial di PT. Bisa Artifisial Indonesia.

1. Mampu menjadi Jr. Data Scientist / Jr. Big Data Science yang dibuktikan dengan Sertifikasi SKKNI.
2. Mampu bekerjasama dengan program lainnya dalam membangun digital startup AI.
3. Mampu menguasai teknologi AI, Data Science dan Big Data terkini beserta studi kasus pada bidang tersebut.
4. Mampu merancang dan mengimplementasikan proyek berbasis AI.

### C. Ruang Lingkup

Program Studi Independen Bersertifikat (SIB) BISA AI Academy akan dilaksanakan selama 4 - 5 bulan secara daring. Pada program Teknologi dan Riset Kecerdasan Artifisial (AI-Hacker) ada beberapa kegiatan yang penulis ikuti. Berikut ini adalah kegiatan pembelajaran yang telah diikuti.

#### 1. Pembelajaran Terjadwal

Mahasiswa mengikuti kegiatan belajar terkait bidang AI-Hipster melalui Course yang tersedia di MOOC BISA AI Academy dan bertatap muka langsung secara online dengan pengajar. Pembelajaran terjadwal akan diampu oleh praktisi dan akademisi yang tergabung di perkumpulan Indonesia Artificial Intelligence Ecosystem. Pembelajaran terjadwal ada yang bersifat WAJIB dan ada yang bersifat PILIHAN. Pembelajaran terjadwal dilaksanakan selama 1 - 3 bulan. Untuk platform pembelajaran terjadwal, peserta dapat menggunakan :

- E-Learning BISA AI Academy (<https://elearning.bisaai.id/>). User akan dibagikan kepada masing - masing.
- Video Conference TAMPIL (<https://tampil.id>). Setiap pembelajaran terjadwal tatap muka akan dilaksanakan melalui TAMPIL ID dimana
- setiap ID Room akan dibagikan kepada peserta. Peserta dapat langsung membuat akun TAMPIL.ID

#### 2. Pembelajaran Mandiri

Pembelajaran dilakukan di menu Free Course atau Master Class melalui platform BISA AI Academy dan bahan lainnya untuk fokus pada belajar aspek AI-Hipster, AI-Hipster dan AI-Hustler. Pembelajaran dibantu oleh instruktur virtual dan Penilaian dilakukan secara otomatis dari sistem platform online BISA AI Academy. Pembelajaran mandiri merupakan metode belajar melalui MOOC BISA AI Academy, BISA Network

Academy, Bisa Bussiness dan BISA Design Academy yang dapat diakses melalui :

- a. BISA AI Academy (<https://bisa.ai>)
- b. BISA DESIGN Academy (<https://bisa.design>)
- c. BISA NETWORK Academy (<https://bisa.network>)
- d. BISA BUSSINESS Academy (<https://bisa.business/>)
- e. UDEMY (<https://udemy.com/>)

### 3. Pembelajaran Tamu

Pembelajaran tamu merupakan pembelajaran yang dilakukan oleh tamu workshop industri/praktisi/bisnis terkait dengan masing - masing aktivitas dan dilakukan melalui platform tampil.id.

### 4. Proyek Industri/Independen

Proyek Industri/Independen merupakan pengerjaan proyek yang telah dibagikan kepada peserta. pengerjaan masing - masing proyek yang diberikan kepada peserta / group yang dapat didiskusikan dengan mentor proyek.

### 5. Softskill Communication

Softskill communication merupakan program bagi para peserta MSIB Bisa AI Academy dimana para peserta menyampaikan materi yang telah dipelajari melalui platform tampil.id sebagai narasumber dalam webinar terjadwal.

### 6. Membangun Portofolio

Peserta dapat membuat portofolio hasil project yang pernah dikerjakan selama mengikuti semua rangkaian dari MSIB Bisa AI Academy yang kemudian dapat di upload pada platform Bisa AI Academy.

#### 7. Membangun Digital Starup

Peserta program AI Creation (AI-Hacker, AI-Hipster dan AI-Hustler) akan berkolaborasi membentuk team untuk dapat membangun digital startup berbasis kecerdasan artifisial dengan mendapatkan fasilitas membangun sendiri digital startup seperti *Cloud Computing*, *Software as Service*, *Mentoring* dan *Coaching* tambahan, hingga peluang pendanaan.

#### D. Aspek Umum dan Kelembagaan



Gambar 1. 1 Logo PT. Bisa Aritifisial Indonesia

PT. Bisa Artifisial Indonesia merupakan *startup* yang mengembangkan layanan seperti *custom project* di bidang Kecerdasan Artifisial guna memenuhi kebutuhan masyarakat, industri dan pemerintah dan 2 produk seputar *Artificial Intelligence* yang didirikan pada tahun 2019, seperti *platform* Tampil yang menjadi wadah kolaborasi dan penyelenggaraan webinar, BISA AI *Academy* sebuah *platform* aplikasi pembelajaran daring yang berisi pembelajaran Kecerdasan Artifisial dan subset-nya yang dapat diakses melalui aplikasi Android dan iOS, juga. PT Bisa Artifisial Indonesia memiliki visi menjadi *startup* terdepan di Indonesia di bidangn pembelajaran AI. Sedangkan untuk misinya adalah mencerdaskan kehidupan bangsa dengan AI melalui pelatihan dan webinar.

#### E. Metode Penulisan Laporan

Berikut merupakan beberapa metode penulisan laporan, yang dapat dijabarkan

sebagai berikut:

1. Metode Studi Literatur

Metode studi literatur dilakukan oleh penulis untuk melakukan penulisan laporan dan mengumpulkan data. Studi Literatur dilakukan dengan mencari, membaca dan mempelajari berbagai informasi dari buku, jurnal, *paper* yang berhubungan dengan topik penelitian.

2. Metode Diskusi

Metode Diskusi dilakukan dengan berkomunikasi dengan rekan satu tim proyek dan pembimbing lapangan.