

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
Di PT. GAMATECHNO INDONESIA YOGYAKARTA**

**MEMBUAT IDE *STARTUP* DAN CARA MENYUSUNNYA
DENGAN JUDUL IDE “*APLIKASI EA-RES*”
*CREATING STARTUP IDEAS AND HOW TO COLLECT THEM
WITH THE IDEA TITLE “EA-RES APPLICATION”***



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

Oleh

MUHAMAD HASBI ASSIDIQI

NIM : 19201036

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK TELEKOMUNIKASI
FAKULTAS TEKNIK TELEKOMUNIKASI DAN ELEKTRO
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
Di PT. GAMATECHNO INDONESIA YOGYAKARTA**

**MEMBUAT IDE *STARTUP* DAN CARA MENYUSUNNYA
DENGAN JUDUL IDE “*APLIKASI EA-RES*”
*CREATING STARTUP IDEAS AND HOW TO COLLECT THEM
WITH THE IDEA TITLE “EA-RES APPLICATION”***



Oleh

MUHAMAD HASBI ASSIDIQI

NIM : 19201036

Telah disahkan pada Februari 2022

Pembimbing,

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Fauza Khair El Sahari'.

Fauza Khair El Sahari, S.T., M.Eng.

NIDN: 0622039001

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini di PT. Gamatechno Indonesia Yogyakarta yang dilaksanakan pada tanggal 23 Agustus 2021 sampai dengan 24 Desember 2021.

Dengan tersusunnya laporan ini, penulis memahami bahwa dalam proses penyusunannya tidak terlepas dari bantuan, doa dan bimbingan dari banyak pihak kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terimakasih

1. Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan praktik kerja lapangan.
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Muntaqo Alfin Amanaf, S.ST., M.T. selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Telekomunikasi.
5. Bapak Fauza Khair, S.T., M.Eng. selaku Pembimbing dosen dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak Yohanes Andri Wardhana selaku VP People & Corporate Compliance PT. Gamatechno Indonesia Yogyakarta yang telah memberikan izin untuk melaksanakan praktik kerja lapangan.
7. Bapak Taufik Suryawan Edyna selaku pembimbing lapangan yang telah memberikan bimbingan pada penulis selama melaksanakan praktik kerja lapangan.
8. Ibu Putri Arum selaku admin di PT. Gamatechno Indonesia Yogyakarta
9. Rekan kelompok praktik kerja lapangan yang selalu membantu dalam penyusunan laporan praktik kerja lapangan. Semua rekan-rekan penulis yang selalu memberikan semangat selama penulis melakukan penyusunan laporan praktik kerja lapangan.
10. Semua rekan-rekan penulis yang selalu memberikan semangat selama penulis melakukan penyusunan laporan praktik kerja lapangan.

Penulis menyadari atas ketidaksempurnaan penyusunan laporan praktik kerja lapangan ini, untuk itu penulis mengharapkan saran atau masukan untuk perbaikan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat baik bagi penulis maupun pembaca.

Purwokerto, 2021

Muhamad Hasbi
Assidiqi

ABSTRAK

Di zaman sekarang yang serba digital, teknologi dan informasi berkembang sangat pesat. Peran teknologi sudah membawa kebermanfaatan bagi manusia di segala aspek bidang yaitu pendidikan, ekonomi, sosial dan budaya, transportasi dll. Dengan adanya teknologi yang semakin maju diharapkan dapat memudahkan pekerjaan manusia di kemudian hari. Salah satu bentuk kemajuan pada zaman sekarang adalah orang-orang sudah mulai membangun *Startup*. *Startup* merupakan perusahaan rintisan baru berdiri yang memiliki kecenderungan menggunakan teknologi digital dalam menjalankan bisnis perusahaan seperti internet dan *smartphone*. Cara membangun *startup* tidaklah mudah ada beberapa factor yang dapat membuat *startup* berhasil dan gagal, semuanya tergantung dari perilaku pendiri *startup* tersebut, contoh setelah menemukan ide *startup* langkah selanjutnya adalah di pemasaran atau marketing, jika marketingnya bagus maka akan menunjang *startup* makin berkembang dan sebaliknya. Maka dari itu, penulis kali ini akan membuat ide *startup* dan cara menyusunnya

Kata kunci: *Startup*, cara memulai bisnis *startup*

ABSTRACT

In today's digital era, technology and information are developing very rapidly. The role of this technology has brought benefits to humans in all aspects of fields in various fields, namely education, economy, social and culture, transportation, etc. With increasingly advanced technology, it is hoped that it will facilitate human work in the future. One form of progress today is that people have started building startups. A startup is a new start-up company that has a tendency to use digital technology in running a company's business such as the internet and smartphones. How to build a startup is not easy, there are several factors that can make a startup succeed and fail, it all depends on the behavior of the startup founder, for example after finding a startup idea, the next step is in marketing or marketing, if the marketing is good it will support the startup to grow and vice versa. Therefore, this time the author will create a startup idea and how to arrange it.

Keywords: Startup, how to start a startup business

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. TUJUAN DAN MANFAAT	1
C. RUANG LINGKUP.....	2
D. ASPEK UMUM KELEMBAGAAN.....	2
E. METODE PENULISAN LAPORAN	3
F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN	4
BAB II.....	5
DASAR TEORI	5
A. <i>STARTUP</i>	5
B. CONTOH MARKETPLACE PRODUK DAN ASET DESAIN	10
C. DIGITAL MARKETING	12
BAB III	19
ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	19
3.1 FLOWCHART MEMBANGUN <i>STARTUP</i>	19
3.1.1 Menemukan Ide <i>Startup</i>	20
3.1.2 Bangun Team Yang Sevisi	23
3.1.3 Usahakan Menggunakan Modal dari Diri Sendiri.....	24
3.1.4 Marketing Atau Pemasaran	24
BAB IV	25
PENUTUP	25
A. KESIMPULAN	25
B. SARAN.....	25
DAFTAR PUSTAKA	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo PT. Gamatechno Indonesia Yogyakarta.....	2
Gambar 1.2 Struktur Organisasi PT. Gamatechno Indonesia Yogyakarta.....	3
Gambar 2.1 Logo <i>Startup</i>	5
Gambar 2.2 Logo pentingnya <i>brand</i>	7
Gambar 3.1 Alur membangun <i>startup</i>	19
Gambar 3.2 <i>Features dashboard</i> contoh aplikasi <i>ea-res</i>	21
Gambar 3.3 Tampilan aplikasi <i>ea-res</i> di Laptop dan di HP.....	21
Gambar 3.4 Tampilan menu informasi pribadi di <i>ea-res</i>	22
Gambar 3.5 <i>Features</i> aplikasi <i>ea-res</i> berlangganan	23