

ABSTRAK

Program kegiatan magang ini merupakan penjabaran dari keterkaitan dan kesepadanan (Link and Match) antara dunia pendidikan dan dunia usaha/industri. Setiap mahasiswa diharapkan dapat menerapkan potensi ilmu yang diperoleh di kampus sesuai latar belakang studi setiap mahasiswa di dunia kerja agar memiliki kesiapan dalam menghadapi dunia kerja ketika lulus dari perguruan tinggi nanti. Kerja praktik ini merupakan hal yang sangat penting karena ilmu, teori dan praktik yang diberikan pada saat perkuliahan akan sangat berbeda ketika menginjak dunia kerja. Dalam upaya mendapatkan pengalaman kerja nyata, penulis melakukan kerja praktik pada sebuah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak dibidang jasa layanan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dan jaringan telekomunikasi di Indonesia yaitu PT. Telkom wilayah Sumatera utara kota Pematang siantar Mendapatkan pengalaman bekerja sebagai seorang Graphic Designer di sebuah perusahaan serta memiliki gambaran setelah lulus nanti penulis siap menghadapi dunia kerja. Mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja yang sesungguhnya sebagai designer baik itu hard skill maupun soft skill. Mengasah kemampuan komunikasi maupun koordinasi dengan cara bekerja bersama tim selama melakukan Kerja Praktik. Mengetahui standar industri desain grafis secara visual selama melakukan Kerja Praktik. Mengajarkan mahasiswa memahami berbagai jenis karakter client dan bagaimana cara menghadapinya lewat problem solving bagi permasalahan yang dihadapi saat berurusan dengan brief yang tidak mudah dipahami, maupun dengan revisi