

**LAPORAN KERJA PRAKTIK  
DI MOANA BIKE TOUR  
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

**GRAPHIC DESIGNER MOANA BICYCLE TOUR**



**MUHAMMAD ASEPFUDIN**

**18105089**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2022**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK  
DI MOANA BIKE TOUR  
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

**GRAPHIC DESIGNER MOANA BIKE TOUR**

**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**MUHAMMAD ASEPFUDIN  
18105089**

Telah dipresentasikan pada Februari 2022

Mengetahui,

Pembimbing Lapangan



Anita Briana Dewi

Pembimbing Kerja Praktik



Yanuar Ihsan Pamuji, S.Pd., M.Sn.  
NIDN. 0607019202

Mengesahkan,

Ketua Program Studi



Arsita Pinandita, S. Sni., M. Sn.  
NIDN. 0621018503

## **SURAT KETERANGAN SELESAI KERJA PRAKTIK MOANA BICYCLE TOUR YOGYAKARTA**



**MOANA**  
Sustainable bicycle tour

Jl. Pogung Lor No.438, Pogung Lor, Sinduadi,  
Kec. Mlati, Kabupaten Sleman, DIY, 55284  
+62 82-333-918-990 | [www.moana.id](http://www.moana.id)

### **SURAT KETERANGAN MO-SK-2201-0101 tanggal 17 Januari 2022**

Kepada Yth  
Ketua Program Studi S1  
Desain Komunikasi Visual  
Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Dengan hormat,

Saya, yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan bahwa:

Nama : Muhammad Asep fudin

NIM : 18105089

Program Studi : S1 - Desain Komunikasi Visual

telah selesai melaksanakan kerja praktek di perusahaan kami MOANA Bike Tour

Yogyakarta terhitung sejak tanggal 1 Agustus 2021 - 1 Oktober 2021.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Atas perhatian Bapak/Ibu saya ucapan terimakasih.

Yogyakarta, 17 Januari 2022

Hormat saya,



**Halimatus Sa'diyah**

HRD MOANA Bike Tour

## KATA PENGHANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmatnya sehingga praktikan dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan dengan judul “Graphic Designer Moana Bicycle Tour”. Dengan masa kerja 1 Agustus – 1 Oktober 2021.

Moana Bike Tour merupakan tour organizer berkonsep sustainable. Laporan Penelitian ini disusun guna melaporkan kegiatan penulis selama tiga bulan melakukan Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang diberlakukan oleh Fakultas Rekayasa Industri dan Desain jurusan Desain Komunikasi Visual Institut Teknologi Telkom Purwokerto sebagai salah satu syarat kelulusan.

Laporan Penelitian ini dapat diselesaikan atas bimbingan, arahan dan bantuan dari berbagai pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, dan pada kesempatan ini penulis dengan rendah hati mengucapkan terima kasih dengan setulus-tulusnya kepada:

1. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan, do'a dan semangat selama penyusunan laporan penelitian.
2. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T. Selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
4. Arsita Pinandita, M.Sn. selaku Kepala Prodi Desain Komunikasi Visual
5. Yanur Ikhsan Pamuji, S. Pd., M. Sn., selaku dosen pembimbing dalam penyusunan laporan kerja praktik ini.
6. Anita Briana Dewi, selaku Founder Moana Bike Tour Yogyakarta dan pembimbing lapangan selama masa Kerja Praktik.
7. Halimatus Sa'diyah selaku HRD dan pembimbing lapangan selama masa Kerja Praktik.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan kebaikan kepada semuanya, sebagai balasan atas segala amal kebaikan dan bantuannya. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam Laporan Kerja Praktik ini masih memiliki kekurangan.

Oleh karena ini, penulis mengharapkan kritik dan saran agar dalam penulisan Laporan Penelitian dapat lebih baik.

Purwokerto, Januari 2022

Muhammad Asep fudin

## DAFTAR ISI

<b>LAPORAN KERJA PRAKTIK.....</b>	1
<b>DI MOANA BIKE TOUR.....</b>	2
<b>SURAT KETERANGAN SELESAI KERJA PRAKTIK .....</b>	3
<b>KATA PENGHANTAR.....</b>	4
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	8
1.1    Latar Belakang Kerja Praktik.....	8
1.2    Tujuan Kerja Praktik.....	9
1.3    Batasan Kerja Praktik.....	9
1.4    Manfaat Kerja Praktik.....	9
<b>BAB II PROFIL PERUSAHAAN .....</b>	11
2.1 Profil Singkat Perusahaan.....	11
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	11
2.3 Status Kepemilikan.....	11
2.4 Sejarah Perusahaan .....	12
2.5 Lokasi.....	12
2.6 Hasil Produksi dan Pemasaran Produk.....	12
2.7 Struktur Organisasi .....	13
<b>BAB III TUGAS KHUSUS .....</b>	14
3.1 Ruang Lingkup Permasalahan .....	14
3.2 Dasar Teori .....	15
3.2.1 Desain Komunikasi Visual .....	15
3.2.2 Layout .....	16
3.3 Hasil dan Pembahasan .....	18
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	25
4.1 Kesimpulan.....	25
4.2 Saran .....	25
<b>LAMPIRAN.....</b>	26

## DAFTAR GAMBAR

<b>Bagan 1 : Alur Kerja .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 2.1 : Logo Perusahaan .....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 2.2 : Akun Instagram Moana .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.3 : Konten Instagram Moana .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.4 : TripAdvisor Moana .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.5 : Website Moana .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.6: Struktur Organisasi .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.1 : Desain Operasional Smart Cycling Tour .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3.2 : Desain Operasional Nanggulan Fun Cycling.....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3.3 : Desain Operasional Passionate Route .....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 3.4 : Desain Operasional Royal Route .....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 3.5 : Desain Operasional Buku Menu .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3.6 : Desain Operasional After Payment .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3.7 : Desain Operasional Games Kompas Jawa .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 3.8 : Desain Operasional Games Puzzle .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 3.9 : Desain Operasional Panduan Materi.....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 3.10 : Cover .....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 3.11 : Pembuka.....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 3.12 : isi .....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 3.13 : Sertifikat.....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 3.14 : Konten Moana .....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 3.15 : Konten Moana .....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 3.16 : Konten Moana .....</b>	<b>23</b>