

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan data, penulis memperoleh kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai Pameran Virtual Menggunakan VRChat Sebagai Media Komunikasi Interaktif Antar Mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto adalah Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa 85% mahasiswa yang melaksanakan pameran mengalami kesulitan di tahun 2020 hingga 2021 dikarenakan pandemi yang berdampak saat itu. Efek dari pandemi yang melanda juga memaksa mahasiswa untuk menjaga diri dengan melakukan protokol *social distancing* sehingga mempengaruhi lingkungan sosial mereka. Terutama bagi mahasiswa seni dan desain yang sedang melaksanakan pameran. Oleh karena itu diibutuhkannya alternatif dari galeri pameran agar dapat dilaksanakan tanpa melakukan kontak fisik antar mahasiswa dan juga sebagai upaya memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang. VRChat merupakan sebagai salah satu wujud media alternatif pameran yang dapat digunakan secara *online*.

Dalam merancang pameran virtual menggunakan konsep pameran minimalis sehingga bentuk galeri tidak terlalu rumit untuk dibuat atau dirubah kembali. Pada pameran virtual ini juga diberikan beberapa fitur yang dapat digunakan secara *realtime*.

B. Saran

Media pameran virtual berbasis VRChat ini sebaiknya tidak digunakan sebagai media utama dalam kegiatan pameran. Perancang menyarankan agar pameran virtual berbasis VRChat dapat menjadi alternatif tambahan untuk kegiatan pameran jika diharuskan untuk melaksanakan kembali protokol *social distancing*.

Setelah melakukan penelitian dan menyelesaikan pembuatan pameran virtual menggunakan VRChat, perancang memberi saran untuk penelitian selanjutnya agar dapat melakukan penelitian lebih dalam lagi terhadap pemilihan media *virtual reality* yang ada sehingga nantinya akan ada banyak pilihan untuk melaksanakan kegiatan pameran virtual.