

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [2] I. U. Khasanah, M. Fachry, N. S. Adriani, N. Defiani, Y. Saputra, and A. Ibrahim, "Penerapan Metode *User Centered Design* dalam Menganalisis *User Interface* pada Website Universitas Sriwijaya," *INTEGER J. Inf. Technol.*, vol. 3, no. 2, pp. 21–27, 2018, doi: 10.31284/j.integer.2018.v3i2.226.
- [3] M. Faizal and A. R. Adriyanto, "Perancangan Ulang Antar Muka *Website* Sebagai Media Informasi Perguruan Tinggi Universitas Telkom," *Serat Rupa J. Des.*, vol. 2, no. 1, p. 54, 2018, doi: 10.28932/srjd.v2i1.477.
- [4] W. A. Prabowo and Y. Sainika, "Perancangan IT *Balanced Scorecard* dalam Penyusunan *Strategic Map* Perguruan Tinggi (Studi kasus: Institut Teknologi Telkom Purwokerto)," *JRST (Jurnal Ris. Sains dan Teknol.*, vol. 2, no. 1, p. 27, 2018, doi: 10.30595/jrst.v2i1.2357.
- [5] "Kampium *Digital Learning - Massive Open Online Course (MOOC)*." <https://kampiun.itelkom-pwt.ac.id/> (accessed Jul. 13, 2022).
- [6] J. Nielsen and R. Molich, "*Heuristic evaluation of user interfaces*," *Conf. Hum. Factors Comput. Syst. - Proc.*, no. April, pp. 249–256, 1990, doi: 10.1145/97243.97281.
- [7] A. Baladina, I. Aknuranda, and A. Kusyanti, "Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode *Heuristic Evaluation* Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus : Situs Web *Female Daily*)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 12, pp. 7050–7057, 2018.
- [8] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, "*System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review*," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [9] E. P. B. Pangaribuan, K. P. Utomo, I. Mas'ud, and D. B. Tandirau, "Analisis *User Interface* pada Situs Web Dinas Ketenagakerjaan Kota XYZ dengan Metode *Heuristic Evaluation*," *SPECTA J. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 63–74, 2020, doi: 10.35718/specta.v4i2.213.
- [10] R. F. A. Aziza and Y. T. Hidayat, "Analisa *Usability* Desain *User Interface* Pada *Website* Tokopedia Menggunakan Metode *Heuristics Evaluation*," vol. 13, no. 1, pp. 7–11, 2019, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/view/265>.
- [11] S. V. N. Fitri, O. Juwita, and T. Dharmawan, "Analisis *User Interface* Terhadap *Website* Akta Online Banyuwangi Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*," *INFORMAL Informatics J.*, vol. 4, no. 3, p. 103, 2020, doi: 10.19184/isj.v4i3.12594.
- [12] S. R. Natasia, I. Wahyu, N. Rachma, M. Imam, and F. Maulidhiyah, "Analisis *User Interface* Terhadap *Website* Badan Pusat Statistik Kota XYZ Dengan Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*," vol. 2, no. 1,

- pp. 45–53, 2021.
- [13] D. Rusvinasari, A. Setyanto, and M. R. Arief, “Analisis *User Interface* pada Aplikasi *Mobile* Pelaporan *Online* Menggunakan *Heuristic Evaluation*,” *Respati*, vol. XV, pp. 12–20, 2020, [Online]. Available: <http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/326>.
- [14] A. Josi, “Penerapan Metode *Prototyping* Dalam Membangun *Website* Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang),” *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.
- [15] D. T. Hernandhi, E. S. Astuti, and S. Priambada, “Desain Sistem Informasi Pemasaran Berbasis *Website* Untuk Promosi (Studi Kasus pada Kedai Ayam Geprak & Sambal Bawang Malang),” *J. Adm. Bisnis*, vol. 55, no. 1, pp. 1–10, 2018.
- [16] H. T. Husna, F. Susanti, and A. Pratondo, “Perancangan Dan Implementasi Desain *User Interface* Dan *User Experience* Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6-12 Tahun,” *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 2697–2706, 2020.
- [17] M. F. Zuhdy, R. Fauzi, and A. Musnansyah, “Perancangan *User Interface* Untuk Memberi Kemudahan Pada Penggunaan Aplikasi *Help Desk Ticketing* Berbasis *Website* Dengan Metode *User Centered Design* Pada Pt . Lestari Banten Energi *User Interface Design To Provide Easy In Using Of The Website-Based Help De*,” vol. 7, no. 2, pp. 7610–7616, 2020.
- [18] A. Rahmadina, I. Aknuranda, and N. H. Wardani, “Evaluasi *Usability* Aplikasi E-TPT Berbasis *Mobile* Kantor Pelayanan Pajak Pratama Malang Utara dengan Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 7, pp. 6396–6403, 2019.
- [19] A. W. Jeremia, H. M. Az-zahra, and A. D. Herlambang, “Evaluasi Desain Antar Muka *Website* Dinas Koperasi Kota Malang Menggunakan *Heuristic Evaluation*,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 7894–7901, 2019.
- [20] F. Thaib, M. Papuangan, and I. Hizbullah, “Evaluasi *Usability* Menggunakan Metode *Think Aloud* Pada Aplikasi *Mobile* Mister Aladin,” *J. Tek. SILITEK*, vol. 1, no. 02, pp. 80–89, Apr. 2022, doi: 10.51135/JTS.V1I02.21.
- [21] F. Fatihahsari and C. Darujati, “Analisis *Usability Mobile Apps* Edlink dengan Menggunakan *Heuristic Evaluation*,” *Sistemasi*, vol. 10, no. 2, p. 404, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i2.1263.