

LAPORAN KERJA PRAKTIK
DI DINAS PEMUDA, OLAHRAGA, KEBUDAYAAN,
DAN PARIWISATA KABUPATEN BANYUMAS

PERANCANGAN DESAIN *USER INTERFACE* (UI)
PADA WEBSITE MUSEUM WAYANG BANYUMAS

Wening Anisa Wahyujati

18105034

Fakultas Rekayasa Industri dan Desain

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

ABSTRAK

Di era yang serba digital seperti sekarang ini, *website* menjadi suatu kebutuhan penting yang sudah diimplementasikan mulai dari institusi hingga instansi atau lembaga pemerintahan. Dengan memanfaatkan *website*, pengelolaan informasi akan lebih mudah. Di samping itu, dengan adanya *website*, maka akan lebih cepat dan mudah diakses oleh pengguna melalui internet dengan *platform* tertentu. Hal tersebut menjadi hal yang mendasar dari penerapan teknologi informasi.

Dalam perancangan *website* Museum Wayang Banyumas, tentunya diperlukan *user interface* yang baik agar bisa dipahami oleh para pengguna. *User interface* pada *website* harus bisa bekerja dengan cepat dan mampu merepresentasikan tentang Museum Wayang Banyumas dengan baik.

Dalam sebuah *website*, harus memerhatikan beberapa aspek, salah satunya adalah *layout* (tata letak). *Layout* digunakan untuk meningkatkan *engagement website* itu sendiri. Oleh karena itu, bentuk dan ukuran masing-masing konten bisa berbeda sesuai dengan kepentingan dan prioritas masing-masing.

Pengguna akan merasa lebih nyaman dan lebih fokus dengan *website* yang memiliki desain yang minimalis. Desain yang minimalis dapat mempercepat waktu *loading* karena komponennya menjadi lebih ringan. Hal ini akan meningkatkan pengalaman pengguna dalam menjelajah *website*.

Kata Kunci – *Website, User Interface, Layout, Desain*