

Abstrak

Laporan ini berfokus pada kegiatan kerja praktek yang dilakukan di PT. Simpul Reka Citra. Tujuan dari kerja praktek yaitu agar mahasiswa memahami dan mendapatkan pengalaman sebanyak-banyaknya dengan lingkungan kerja yang sesungguhnya sehingga mampu memberikan umpan balik berupa perkembangan keilmuan didalamnya. Hasil dari kerja praktek yaitu dapat menambah wawasan mengenai dunia digital khususnya sebagai desainer grafis yang tidak didapatkan pada saat proses perkuliahan, dan dapat meningkatkan kemampuan serta dapat menerapkan ilmu yang dipelajari selama menempuh Pendidikan Desain Komunikasi Visual. Melalui kerja praktik juga, dapat melatih seorang desainer memahami berbagai jenis karakter *client* dan bagaimana cara menghadapinya dapat menciptakan *problem solving* bagi permasalahan yang dihadapi.

Kata kunci : Kerja praktek, Desain Komunikasi Visual, PT. Simpul Reka Citra