

BAB II

LANDASAN TEORI

A. *Front End*

Front end merupakan istilah yang digunakan untuk pengembang yang bertugas untuk membuat tampilan dalam bentuk *web / mobile* menggunakan bahasa pemrograman. Tampilan ini merupakan tampilan yang akan dilihat dan dioperasikan secara langsung oleh pengguna. Pada umumnya pengerjaan *front end* dibagi menjadi 2 bagian. Yang pertama adalah *UI / UX Designer*.

Pada tahap tersebut, UI/UX Designer bertugas untuk membuat sebuah desain atau rancangan awal pembuatan website. Kemudian setelah membuat desain awal / *prototype* nya, seorang front end developer bertugas untuk menerapkan dan menerjemahkan desain tersebut ke dalam bentuk bahasa pemrograman.

B. *Android*

Android merupakan salah satu sistem operasi *smartphone* yang paling umum dan banyak digunakan oleh masyarakat saat ini. Diperkenalkan pada tahun 2007, sistem operasi besutan Google ini diminati oleh banyak orang karena *Android* bersifat *open source* atau bebas digunakan, dimodifikasi, diperbaiki dan didistribusikan oleh para pembuat ataupun pengembang perangkat lunak. Dengan sifat *open source* perusahaan teknologi bebas menggunakan OS ini di perangkatnya tanpa lisensi alias gratis.

C. *Flutter*

Flutter merupakan framework aplikasi mobile yang menggunakan bahasa pemrograman *dart* dan bersifat *open source*. *Flutter* banyak digunakan karena kodenya yang lebih mudah, efisien, dan juga *cross platform* sehingga dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi mobile dengan sistem operasi iOS dan Android sekaligus.

D. *Android Studio*

Android Studio merupakan *IDE (Integrated development environment) multiplatform* resmi yang dibangun dari basis *IDE IntelliJ IDEA*. *IDE* ini dibuat khusus untuk pengembangan aplikasi Android. *Android Studio* merupakan hasil kolaborasi antara Google itu sendiri dengan perusahaan JetBrains yang juga memproduksi aplikasi Pycharm dan juga PhpStorm.

E. *Figma*

Figma merupakan editor grafis vektor dan alat prototyping berbasis cloud (Web) gratis yang memiliki kemudahan dalam mengerjakan proyek kolaborasi bersama tim secara *real-time*. *Figma* dapat diakses melalui berbagai platform, dan dapat digunakan untuk membuat design UI/UX dan juga prototyping *website, mobile app*, dsb.