

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
DI *PLATFORM* TAMAN HUKUM  
BANDUNG**

**PEMBUATAN LOGO DAN DESAIN KONTEN  
PUBLIKASI MEDIA SOSIAL DI TAMAN HUKUM**



**AMIN FARHAN  
18105038**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
DI PLATFORM TAMAN HUKUM  
BANDUNG**

**PEMBUATAN LOGO DAN DESAIN KONTEN  
PUBLIKASI MEDIA SOSIAL DI TAMAN HUKUM**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**AMIN FARHAN**

**18105038**

Telah dipresentasikan pada  
Mengetahui,

Pembimbing Lapangan,



(Agustina Nababan)

Dosen Pembimbing Kerja Praktek,



(Gladi Pawestri Utami, M.Sn.)

NIDN. 0610099201

Mengesahkan,  
Ketua Program Studi



Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn

NIDN. 0621018503

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan segala limpahan nikmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul Perancangan Desain Konten Publikasi di Media Sosial Taman Hukum dengan baik dan lancar. Laporan ini ditulis berdasarkan pengalaman penulis, saat melakukan kerja praktek di bagian *graphic designer* Taman Hukum atau Takum yaitu mengerjakan desain untuk keperluan konten publikasi di media sosialnya. Saat ini, media sosial sudah sangat erat hubungannya di kehidupan sehari-hari masyarakat, termasuk dalam sebuah pekerjaan. Dimana media sosial adalah wadah berinteraksi, bersosial di dunia maya. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk mengerjakan desain konten media sosial yang dapat memberikan manfaat, interaksi, dan hubungan dengan audiens atau masyarakat.

Penulis memilih melaksanakan kerja praktek di *platform* Taman Hukum karena tertarik dengan hal baru yang berbeda dengan pendidikan yang ditempuh penulis dan juga tertarik untuk mendalami profesi seorang desainer grafis di bagian konten media sosial. Penulis melakukan kerja praktek juga untuk menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah didapatkan dari Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan berkontribusi di dunia pekerjaan. Selama melakukan kerja praktek, penulis banyak mendapatkan pengetahuan baru dan pengalaman. Penulis belajar, bekerja sama dalam tim, membangun relasi dengan divisi lain, dan bekerja secara profesional serta bertanggung jawab atas pekerjaan yang diberikan.

Harapannya dengan adanya laporan kerja praktek ini, penulis dapat membagikan pengalaman tentang dunia kerja di industri kreatif, bagi berbagai pihak, utamanya mahasiswa yang akan melakukan magang dan khususnya mahasiswa di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Penulis menyadari selama kerja praktek, penulis telah dibimbing dan dibantu oleh banyak pihak. Tanpa bantuan, arahan, dan bimbingan tersebut, penulis tidak akan bisa menyelesaikan masa kerja praktek dan laporan penulis ini dengan lancar. Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Taman Hukum sebagai perusahaan tempat penulis melakukan kerja praktek.
2. Agustina Nababan, selaku pimpinan perusahaan dan pembimbing lapangan.
3. Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain ITTP.
4. Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual ITTP.
5. Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn., selaku dosen pengampu mata kuliah kerja praktek.
6. Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn., selaku dosen pembimbing kerja praktek penulis.
7. Keluarga dan teman-teman penulis yang selalu memberikan semangat dan dukungan dalam proses pembuatan laporan kerja praktek ini.

Purwokerto, 29 Januari 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Amin Farhan', with a stylized, cursive script.

Amin Farhan

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR PADANAN KATA.....	viii
ABSTRAK.....	x
<i>ABSTRACT</i> .....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan Kerja Praktek.....	3
1.3. Batasan Kerja Praktek.....	3
1.4. Manfaat Kerja Praktek.....	3
BAB II PROFIL PERUSAHAAN.....	5
2.1. Visi dan Misi Perusahaan.....	5
2.2. Status Kepemilikan.....	6
2.3. Sejarah Singkat Perusahaan.....	6
2.4. Lokasi.....	6
2.5. Hasil Produksi dan Pemasaran Produk.....	7
2.6. Unit Kerja.....	9
BAB III TUGAS KHUSUS.....	10
3.1. Deskripsi Permasalahan.....	10
3.2. Dasar Teori.....	11
3.3. Hasil dan Pembahasan.....	16
BAB IV PENUTUP.....	22
4.1. Kesimpulan.....	22
4.2. Saran.....	22
DAFTAR PUSTAKA.....	24
LAMPIRAN.....	25

## DAFTAR TABEL

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Postingan Feed Instagram.....	7
Gambar 2. 2 Konten Video IGTV .....	7
Gambar 2. 3 Konten Takum The Podcast .....	8
Gambar 2. 4 Majalah Taman Hukum.....	8
Gambar 2. 5 Konten Website Taman Hukum .....	9
Gambar 2. 6 Unit Kerja di Taman Hukum.....	9
Gambar 3. 1 Logo Apple.....	12
Gambar 3. 2 Logo Google.....	12
Gambar 3. 3 Logo Adidas .....	13
Gambar 3. 4 Logo Slank.....	13
Gambar 3. 5 Logo Sony .....	13
Gambar 3. 6 Contoh <i>Graphic Standard Manual</i> .....	14
Gambar 3. 7 Logo Baru Taman Hukum.....	16
Gambar 3. 8 <i>Lady Justice</i> .....	17
Gambar 3. 9 <i>Graphic Standard Manual Takum</i> .....	18
Gambar 3. 10 <i>Feed Instagram</i> konten profil tokoh.....	19
Gambar 3. 11 Beberapa <i>Feed</i> yang Penulis Buat.....	19
Gambar 3. 12 <i>Cover</i> Majalah Taman Hukum .....	20
Gambar 3. 13 Desain <i>Cover</i> Takum The Podcast .....	21

## DAFTAR PADANAN KATA

1. **Platform** : rencana kerja; program.
2. **Founder** : Pendiri. Arti pendiri adalah: orang yang mendirikan (perkumpulan, negara, dan sebagainya)
3. **Konten** : kapasitas, ukuran, volume, kompas. Kepuasan makna, arti, beban, inti, jantung, esensi, maksud, mengaku, zat, teks. Merupakan informasi yang tersedia melalui media atau produk elektronik.
4. **Desain** : kerangka bentuk; rancangan, motif; pola; corak.
5. **Temporary** : temporer; untuk sementara waktu; sementara. darurat.
6. **Awam** : pemula; umum; global; biasa; normal; standar.
7. **Lisensi** : surat; kepemilikan.
8. **Praktisi** : pelaksana: ia termasuk salah seseorang.
9. **Deadline** : tenggat waktu, batas akhir, saat terakhir.
10. **Kanal** : terusan; program; saluran.
11. **Internship** : magang; calon pegawai; calon ahli.
12. **Brief** : singkat, ringkas; ikhtisariah; pedoman. Memberi penerangan ringkas.
13. **Identik** : sama benar; tidak berbeda sedikit pun; mirip, sama dan sebangun.
14. **Citra** : rupa; gambar; gambaran; kesan, pandangan.