
DAFTAR PUSTAKA

- [1] Christianto Tjahyadi, "DC-DC Converter" 2018. [Online]. Available: <http://christianto.tjahyadi.com/elektronika/ubec.html>. [Accessed 29 July 2021].
- [2] Kementerian Perindustrian Republik Indonesia, 2018. "Selain Padat Karya, Industri Batik Punya Orientasi Ekspor". [Online]. Available : <https://kemenperin.go.id/artikel/21115/Selain-Padat-Karya,-Industri-Batik-Punya-Orientasi-Ekspor>. [Accessed 30 July 2021].
- [3] R. Imelda, "Pengenalan Motif Batik Pandeglang Menggunakan Deteksi Tepi Canny dan Metode K-NN Berbasis Android", *Respati*, vol. 16, no. 2, p. 83, 2021. Available: 10.35842/jtir.v16i2.404 [Accessed 30 December 2021].
- [4] R. Amanullah, A. Pujiyanto, B. Pratama and K. Kusriani, "Deteksi Motif Batik Menggunakan Ekstraksi Tekstur dan Jaringan Syaraf Tiruan", *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, vol. 10, no. 2, p. 69, 2018. Available: 10.22303/csrid.10.2.2018.69-79 [Accessed 30 December 2021].
- [5] T. Bariyah, M. Rasyidi and N. Ngatini, "Convolutional Neural Network untuk Metode Klasifikasi Multi-Label pada Motif Batik", *Techno.Com*, vol. 20, no. 1, pp. 155-165, 2021. Available: 10.33633/tc.v20i1.4224 [Accessed 30 December 2021].
- [6] Wahyudi, A. M., & M.T, R. (2017). Aplikasi Payment Point Online Bank (PPOB) Menggunakan Web Service di PT. Sukses Mitra Mandiri Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*.
- [7] Y. Yusfrizal, "RANCANG BANGUN APLIKASI KRIPTOGRAFI PADA TEKS MENGGUNAKAN METODE REVERSE CHIPER DAN RSA BERBASIS ANDROID", *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, vol. 3, no. 2, 2019. [Accessed 30 December 2021].
- [8] E. Indra, A. Sitanggang and M. Loi, "RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM UJIAN SARINGAN MASUK SMA BERBASIS ANDROID (Studi Kasus SMA Amir Hamzah Medan)", *Jurnal Sistem Informasi dan*

- Ilmu Komputer Prima(JUSIKOM PRIMA), vol. 2, no. 2, pp. 8-16, 2019. Available: 10.34012/jusikom.v2i2.439 [Accessed 30 December 2021].
- [9] A. Sudianto and L. Samsu, "Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Android Untuk Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Nahdlatul Wathan Ketangga Sebagai Upaya Untuk Peningkatkan Minat Belajar Siswa", Infotek : Jurnal Informatika dan Teknologi, vol. 2, no. 2, pp. 53-60, 2019. Available: 10.29408/jit.v2i2.1437 [Accessed 30 December 2021].
- [10] A. Febriandirza, "Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin", Pseudocode, vol. 7, no. 2, pp. 123-133, 2020. Available: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133 [Accessed 30 December 2021].
- [11] N. Sumanda Sibarani, G. Munawar and B. Wisnuadhi, "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin", Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar, vol. 9, pp. 319-324, 2018. [Accessed 30 December 2021].
- [12] Ibraisama Ersyada, "Implementasi Manajemen Risiko Dalam Perancangan Aplikasi Mobile Ensiklopedi Astronomi Islam Berbasis Android", Al-Marshad: Jurnal Astronomi Islam dan Ilmu-Ilmu Berkaitan, vol. 7, no. 2, pp. 183-201, 2021. Available: 10.30596%2Fjam.v7i2.8585 [Accessed 30 December 2021].
- [13] R. Pramudita, R. Wahyuni Arifin, A. Nurul Alfian, N. Safitri and S. Dina Anwariya, "PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA", JURNAL BUANA PENGABDIAN, vol. 3, no. 1, pp. 149-154, 2021. Available: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542 [Accessed 30 December 2021].