

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

PERANCANGAN DESAIN KONTEN FEED

INSTAGRAM SEBAGAI MEDIA PROMOSI APLIKASI

PANDA

(Studi Kasus: PT Puskomedia Indonesia Kreatif)



LISTYAWATI FITRI NINGSIH
18102056

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

PERANCANGAN DESAIN KONTEN FEED

INSTAGRAM SEBAGAI MEDIA PROMOSI APLIKASI

PANDA

(Studi Kasus: PT Puskomedia Indonesia Kreatif)



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

LISTYAWATI FITRI NINGSIH

18102056

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2021

HALAMAN PENGESAHAN

**PERANCANGAN DESAIN KONTEN FEED
INSTAGRAM SEBAGAI MEDIA PROMOSI APLIKASI
PANDA
(Studi Kasus: PT Puskomedia Indonesia Kreatif)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Listyawati Fitri Ningsih

18102056

Telah dipresentasikan pada hari Senin, 27 Desember 2021

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Amalia Beladima Arifa, S.Pd., M.Cs

NIK 20920001

Pembimbing PKL/KP



Yoso Adi Setyoko, S.T., M.T

NIDN 0615049005

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas kelimpahan karunia serta rahmat dan hidayahNya, sehingga Penulis dalam menyelesaikan penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini diberikan kemudahan dalam menyelesaikannya dengan baik. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan yang dilaksanakan di Puskomedia Indonesia pada tanggal 5 Juli 2021 sampai dengan 3 September 2021. Penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini digunakan sebagai bukti bahwa telah menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktik Program Studi S1 Teknik Informatika di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini dapat berjalan lancar sesuai harapan yang diinginkan. Hal tersebut tentu tidak terlepas dari beberapa pihak yang telah membantu, memberikan dukungan, serta bimbingan kepada penulis dalam bentuk apapun. Sehingga pada kesempatan ini izinkan penulis menyampaikan rasa syukur serta terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas rahmat serta izinNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan.
2. Orang tua serta keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan dalam bentuk materiil maupun non-materiil sehingga laporan Praktik Kerja Lapangan dapat berjalan dengan baik dan lancar.
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, ST., MT.,IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Bapak Akbar Bahaulloh selaku Kepala PT Puskomedia Indonesia Kreatif yang telah memberikan izin untuk pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan di wilayah kerjanya.
6. Ibu Siti Nur Maela selaku Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingannya sehingga penulis dapat mengetahui perihal kegiatan lapangan yang ada di PT Puskomedia Indonesia Kreatif.

7. Bapak Yoso Adi Setyoko, S.T., M.T selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahannya serta bimbingannya dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan.
8. Rekan kelompok Praktik Kerja Lapangan yaitu Hilmi Kamilia yang sudah membantu serta dapat bekerjasama selama kegiatan Praktik Kerja Lapangan berlangsung dan anggota D'Ghunduls yaitu Aprylia dan Scenic.
9. Semua pihak yang ikut serta membantu dalam pelaksanaan dan penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam penulisan serta penyajian laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran serta kritik yang membangun dari pembaca agar dapat menjadi masukan untuk penulis. Penulis berharap semoga dengan laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Purwokerto,

Penulis

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN	i
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	2
C. Ruang Lingkup.....	3
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	3
E. Metode Penulisan Laporan.....	8
F. Sistematika Penulisan Laporan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
A. System Informasi	10
B. Website.....	10
C. Panda SID	11
D. Media Promosi	11
E. Desain.....	12
F. Instagram.....	12
G. Adobe Illustrator	13
BAB III IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	14
A. Pekerjaan / Kegiatan	14
B. Perancangan dan Pembahasan.....	16

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	36
A. Kesimpulan	36
B. Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo PT Puskomedia Indonesia Kreatif	4
Gambar 1. 2 Struktur Organisasi PT Puskomedia Indonesia Kreatif.....	6
Gambar 2. 1 Logo Panda.....	11
Gambar 3. 1 Slide Pertama Tema Fitur-Fitur Panda.....	22
Gambar 3. 2 Slide Kedua Tema Fitur-Fitur Panda	23
Gambar 3. 3 Slide Ketiga Tema Fitur-Fitur Panda	23
Gambar 3. 4 Slide Keempat Tema Fitur-Fitur Panda	24
Gambar 3. 5 Slide Pertama Tema Teknologi	25
Gambar 3. 6 Slide Kedua Tema Teknologi.....	25
Gambar 3. 7 Slide Ketiga Tema Teknologi	26
Gambar 3. 8 Slide Pertama Tema Pusat Bantuan	27
Gambar 3. 9 Slide Kedua Tema Pusat Bantuan	27
Gambar 3. 10 Slide Ketiga Tema Pusat Bantuan.....	28
Gambar 3. 11 Slide Keempat Tema Pusat Bantuan	28
Gambar 3. 12 Slide Kelima Tema Pusat Bantuan.....	29
Gambar 3. 13 Slide Keenam Tema Pusat Bantuan	29
Gambar 3. 14 Slide Pertama Tema Website Desa	30
Gambar 3. 15 Slide Kedua Tema Website Desa	31
Gambar 3. 16 Slide Pertama Tema Pentingnya Website Desa	32
Gambar 3. 17 Slide Kedua Tema Pentingnya Website Desa.....	33
Gambar 3. 18 Slide Ketiga Tema Pentingnya Website Desa.....	33
Gambar 3. 19 Slide Keempat Tema Pentingnya Website Desa.....	34
Gambar 3. 20 Slide Kelima Tema Pentingnya Website Desa.....	34
Gambar 3. 21 Slide Keenam Tema Pentingnya Website Desa	35

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Konten Desain Feed Instagram	16
---	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pemohonan Izin Praktik Kerja Lapangan	39
Lampiran 2 Surat Persetujuan Permohonan Izin Praktik Kerja Lapangan	40
Lampiran 3 Riwayat Laporan Harian.....	41
Lampiran 4 Form Nilai N1	46
Lampiran 5 Hasil Plagiarisme	47

ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN

PKL	: Praktik Kerja Lapangan
KP	: Kerja Praktik
TIK	: Teknologi Informasi Komputer
SID	: Sistem Informasi Desa
IT	: <i>Information Technology</i>
URL	: <i>Uniform Resource Locator</i>
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i>
HTTP	: <i>Hypertext Transfer Protocol</i>