

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Satzinger, J. W., Jackson, R. B., Burd, S. D. 2012. System Analysis and Design in A Changing World. USA: Cengage Learning.
- [2] Satzinger, J. 2010. Burd. System Analisis and Design with the Unified Process". USA: Course Technology, Cengage Learning.
- [3] Nadiyah Rahmalia. 2021. User-centered Design: Prinsip untuk Pastikan Produk Keren dan Ramah Pengguna. Diakses pada 4 Desember 2021, dari <https://glints.com/id/lowongan/user-centered-design-adalah/#.YbBc35FByUk>
- [4] M Prawiro. 2019. Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi. Diakses pada 4 Desember 2021, dari <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertianaplikasi.html#:~:tet=Dalam%20ilmu%20komputer%2C%20pengertian%20aplikasi%20adalah%20suatu%20perangkat,%E%80%9Capplication%E2%80%9D%20yang%20dapat%20diartikan%20sebaai%20penerapan%20atau%20penggunaa>.
- [5] What Is Figma? a 101 Intro. 2021. Diakses pada 7 Desember 2021, dari <https://designshack.net/articles/software/what-is-figma-intro/>