

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI REKSA KARYA SOKARAJA**

**MERANCANG WIREFRAME SISTEM
MANAGEMENT TALENT BERBASIS WEBSITE**



FARHAN ALI

18104033

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI REKSA KARYA SOKARAJA
MERANCANG WIREFRAME SISTEM
MANAGEMENT TALENT BERBASIS WEBSITE**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

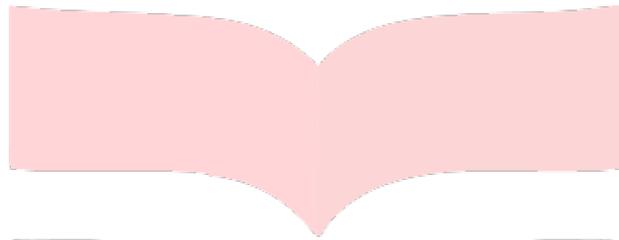
FARHAN ALI

18104033

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI REKSA KARYA SOKARAJA**

**MERANCANG WIREFRAME SISTEM
MANAGEMENT TALENT BERBASIS WEBSITE**



Dipersiapkan dan disusun oleh:

FARHAN ALI

18104033

Telah dipresentasikan pada hari Jumat, 10 Desember 2021

Mengetahui,
Ketua Program Studi

A blue ink signature of Gita Fadila Fitriana.

Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.
NIK. 20930034

Pembimbing PKL

A black ink signature of Ariq Cahya Wardana.

Ariq Cahya Wardana, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0630069302

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	1
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum Kelembagaan	2
E. Metode Penulisan Laporan.....	3
F. Sistematik Penulisan Laporan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
A. Website.....	4
B. Balsamiq.....	4
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	5
A. Pekerjaan/Kegiatan	5
1. Pekerjaan Secara Umum	5
2. Pekerjaan Secara Spesifik	5
B. Analisa dan Pembahasan Hasil Kerja	6
1. Requirment.....	6
2. Prototype	6
3. Rapid Contruction	10
4. Implementasi Atau Penyelesaian Produk.....	10
BAB IV PENUTUP	11
A. Kesimpulan	11
B. Saran.....	11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Flow</i> Pengerjaan.....	6
Gambar 3. 2 <i>Low Fidelity Design</i> Login	7
Gambar 3. 3 <i>Low Fidelity Design</i> Data Project	7
Gambar 3. 4 <i>Low Fidelity Design</i> Personil Project	8
Gambar 3. 5 <i>Low Fidelity Design</i> Target Pembelajaran.....	8
Gambar 3. 6 <i>Low Fidelity Design</i> Data Client.....	9
Gambar 3. 7 <i>Low Fidelity Design</i> Data Personil	9