

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Setelah lulus dari perguruan tinggi, mahasiswa akan memasuki awal yang baru yaitu dunia kerja yang dimana mereka akan mulai merintis karir di kehidupan nyata. Namun sebelum mahasiswa lulus, beberapa perguruan tinggi sudah mempersiapkan program-program yang akan memberikan mahasiswa didiknya pengalaman awal di dunia kerja dan salah satunya adalah Program Kerja Lapangan atau biasa disingkat PKL di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Program Kerja Lapangan ini bertujuan agar mahasiswa dapat berpartisipasi dan berkontribusi langsung di perusahaan atau institusi di masyarakat.

Mengetahui hal tersebut, penulis mengikuti program kerja lapangan di sebuah perusahaan bernama ReksaKarya yang bergerak di bidang teknologi lebih tepatnya *Software as Service* (SaaS), yang dimana perusahaan ini menjual dan mengembangkan perangkat lunak untuk perusahaan lainnya. Penulis mengikuti program kerja sebagai *UI/UX Designer* di Cv ReksaKarya karena penulis memiliki passion di bidang tersebut dan menentukan *UI/UX Designer* sebagai langkah awal untuk mencapai cita-cita yang lebih tinggi di masa depan. Dengan mengikuti program kerja lapangan sebagai *UI/UX Designer*, penulis diharapkan untuk belajar bagaimana proses pembuatan FrontEnd dan interaksi secara nyata dengan *stake holder* lainnya dalam lingkungan kerja di ReksaKarya.

UI/UX merupakan salah satu tugas di tim pengembang aplikasi yang berperan dalam perancangan dan pembangunan sebuah tampilan sebuah web .

B. Tujuan

1. Memberikan gambaran dunia pekerjaan kepada penulis mengenai dunia kerja.
2. Menerapkan ilmu yang dipelajari dari perkuliahan kedalam lingkungan kerja

3. Memahami bagaimana lingkungan kerja di dalam perusahaan ReksaKarya.
4. Menambah ilmu dan pengalaman penulis, serta sikap yang baik di lingkungan kerja.
5. Menjadi syarat untuk melengkapi salah satu mata kuliah program studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Menjadi bukti tertulis bahwa penulis telah selesai melaksanakan Praktik Kerja Lapangan/ Kerja Praktik.
7. Menjadi salah satu syarat kelulusan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

C. Ruang Lingkup

Penulis ditempatkan di bagian *ui/ux designer*, di mana penulis melakukan perancangan atau membuat tampilan dasar sistem Management Talent berbasis website berdasarkan Requirement yang diberikan.

D. Aspek Umum Kelembagaan

1. Profil Perusahaan

CV Reksa Karya memulai karirnya dalam program Santren Koding pada tahun 2015 secara Hukum, dan Bekerja secara Optimal pada tahun 2016. Reksa Karya lahir dengan tujuan menjadi perusahaan software kelas dunia. [1]

2. Visi dan Misi Perusahaan

Menjadi perusahaan aplikasi yang mampu bersaing pada pasar global, dan persahaan yang mempunyai nilai tinggi.

- a. Mengembangkan produk digital yang inovative dan tepat guna
- b. Menyediakan layanan perangkat lunak yang berkualitas.
- c. Menyediakan produk perangkat lunak yang berkualitas. [2]

E. Metode Penulisan Laporan

Dalam penyusunan laporan praktik kerja lapangan, penulis memperoleh data melalui beberapa metode :

1. Metode Praktikum

Metode ini dilakukan dengan cara penulis melakukan praktik langsung terhadap berbagai teori yang telah ataupun belum didapatkan pada materi kuliah. Penulis telah menerapkannya secara runtut mulai dari memahami dan mengimplementasikan desain yang telah dibuat.

2. Metode Kajian Pustaka

Metode ini dilakukan penulis dengan mencari berbagai referensi jurnal dari internet yang terpercaya menjadi acuan dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan/ Kerja Praktik.

F. Sistematik Penulisan Laporan

Untuk mempermudah dalam hal pengerjaan sekaligus pemahaman laporan kegiatan praktik kerja lapangan, maka laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian:

1. BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang gambaran umum atau latar belakang dilakukannya praktik kerja lapangan “Merancang wireframe Sistem Management Talent Berbasis Website”.

2. BAB II DASAR TEORI

Berisi tentang berbagai teori yang penulis pakai dalam menjalankan Praktik Kerja Lapangan/ Kerja Praktik.

3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang penjelasan teori serta konsep kerja yang penulis dapatkan dari kegiatan Kerja Praktik.

4. BAB IV PENUTUP

Berisi tentang hasil yang didapatkan dari Kerja Praktik, serta saran yang ditujukan kepada tempat Kerja Praktik.