

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI CAZH ID  
PT. CAZH TEKNOLOGI INOVASI**

**REDESIGN USER INTERFACE APLIKASI BERBASIS  
WEB “CAZH BILLING SYSTEM” MENGGUNAKAN  
FIGMA**



**INTAN AYU INSANI**

**18102233**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI CAZH ID  
PT. CAZH TEKNOLOGI INOVASI**

**REDESIGN USER INTERFACE APLIKAS BERBASIS  
WEB “CAZH BILLING SYSTEM” MENGGUNAKAN  
FIGMA**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi  
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**INTAN AYU INSANI**

**18102233**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI CAZH ID  
PT. CAZH TEKNOLOGI INOVASI**

**REDESIGN USER INTERFACE APLIKASI BERBASIS  
WEB “CAZH BILLING SYSTEM” MENGGUNAKAN  
FIGMA**



**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**INTAN AYU INSANI  
(18102233)**

Telah dipresentasikan pada hari, Rabu 29 Desember 2021

Mengetahui,  
Ketua Program Studi S1 Informatika

Pembimbing PKL/KP

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Arifa', is written over a light blue rectangular background.

Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs  
NIK 20920001

Muhamad Azrino Gustalika, S. Kom., M. Tr. T  
NIDN 0614089302

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahNya sehingga penulis dapat melaksanakan Praktik Kerja Lapangan dan menulis laporan akhir ini dengan lancar. Laporan Kerja Praktik ini disusun sesuai dengan kegiatan yang telah dilakukan dan diperoleh di PT. Cahz Teknologi Inovasi saat melaksanakan Praktik Kerja Lapangan.

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan dan penulisan laporan akhir ini tidak dapat terselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. Selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak [Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom](#) selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu [Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs](#) selaku Ketua Program Studi Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Muh Arif Mahfudin yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di PT. Cahz Teknologi Inovasi.
5. Bapak Muhamad Azrino Gustalika, S. Kom., M. Tr. T selaku Dosen Pembimbing Praktik Kerja Lapangan yang telah memberikan waktu, pengertian, kesabaran serta bimbingannya.
6. Pihak – pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini pasti masih memiliki banyak kekurangan yang perlu diperbaiki melalui kritik dan saran pembaca. Besar harapan penulis, laporan ini dapat bermanfaat.

Purwokerto, 20 November 2021

Intan Ayu Insani

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	10
A. LATAR BELAKANG .....	10
B. TUJUAN .....	11
C. RUANG LINGKUP .....	12
D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN .....	12
E. METODE PENULISAN LAPORAN .....	12
F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN .....	13
1. BAB I PENDAHULUAN .....	13
2. BAB II DASAR TEORI .....	13
3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN .....	13
4. BAB IV PENUTUP .....	13
BAB II LANDASAN TEORI .....	14
A. Aplikasi Berbasis Website .....	14
B. Cash Billing System (Lembaga Pendidikan) .....	14
C. User Interface .....	15
D. Figma .....	16
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN .....	17
A. PEKERJAAN/KEGIATAN .....	17
B. ANALISA DAN PEMBAHASAN .....	19
BAB IV PENUTUP .....	28
A. KESIMPULAN .....	29

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Kegiatan Harian .....	18
Tabel 3.2 Tabel Perbedaan Tampilan <i>Dashboard</i> Sebelum dan Sesudah <i>Redesign</i> .....	27

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo PT. Cahz Teknologi Inovasi .....	12
Gambar 3.1 Tampilan <i>Dashboard</i> Sebelum <i>Redesign</i> .....	20
Gambar 3.2 <i>Dashboard</i> Figma.....	21
Gambar 3.3 <i>Workspace</i> Figma.....	21
Gambar 3.4 <i>Frame</i> Figma.....	22
Gambar 3.5 <i>Invite Team</i> .....	22
Gambar 3.6 <i>Apps Bar</i> .....	23
Gambar 3.7 Menambahkan Menu.....	23
Gambar 3.8 Menambahkan Konten Saldo dan Tagihan .....	24
Gambar 3.9 Menambahkan Konten Grafik.....	25
Gambar 3.10 Menambahkan Konten Profil .....	26
Gambar 3.11 Menambahkan <i>Scroll Bar</i> .....	26
Gambar 3.12 Tampilan <i>Dashboard</i> Setelah <i>Redesign</i> .....	27
Gambar 3.13 <i>Prototype</i> .....	28