

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS PEMUDA, OLAHRAGA, KEBUDAYAAN DAN
PARIWISATA KABUPATEN BANYUMAS**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ATLET
DINPORABUDPAR KAB. BANYUMAS PADA SISI
*FRONT-END***



Oleh
Jiddan Ilham Panjiwijanarko
18102055

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ATLET
DINPORABUDPAR KAB. BANYUMAS PADA SISI
*FRONT-END***



**Laporan Praktik Kerja Lapangan Disusun untuk Memenuhi Syarat
Kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

Oleh

Jiddan Ilham Panjiwijanarko

18102055



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ATLET
DINPORABUDPAR KAB. BANYUMAS PADA SISI
*FRONT-END***

Dipersembahkan dan disusun oleh:

**Jiddan Ilham Panjiwijanarko
18102055**

Telah dipersentasikan pada
Senin, 6 Desember 2021

Mengetahui,	
Ketua Program Studi, 	Pembimbing PKL/KP, 
Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs NIK 20920001	Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs NIDN 0606019201

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa atas limpahan berkat dan kasih karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan yang dilaksanakan di Dinas Pemuda, Olahraga, kebudayaan dan Pariwisata (DINPORABUDBAR) Kabupaten Banyumas pada tanggal 16 Agustus 2021 sampai dengan 16 Oktober 2021. Praktik Kerja Lapangan / Kerja Praktik yang telah penulis laksanakan dapat berjalan dengan lancar. Hal tersebut tidak terlepas dari dukungan dan Kerjasama dari segenap pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis, baik dukungan secara moril maupun materil. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs, selaku Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto dan selaku dosen pembimbing PKL yang telah memberikan arahan dan semangat dalam pelaksanaan kegiatan praktik kerja lapangan serta saran dan kritik dalam penyusunan laporan ini sehingga dapat tersusun dengan baik.
2. Bapak Edi Suswanto selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing dalam menjalankan PKL di DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas.
3. Bapak Taufik dan bawahannya selaku Kepala bidang Olahraga yang telah membimbing kami dalam menjalankan PKL DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas.
4. Seluruh karyawan DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu, dan tanpa mengurangi rasa hormat kami.

Dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan, penulis menyadari bahwa masih banyak kekeliruan yang jauh dari kata sempurna. Sehingga saran serta kritik dari pembaca sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini. Semoga penyusunan laporan ini memberikan manfaat dan wawasan bagi semua pihak.

Purwokerto, 17 November 2021

Jiddan Ilham Panjiwianarko

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	2
C. Ruang Lingkup	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan	2
E. Metode Penulisan Laporan	3
F. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
A. Sistem Informasi	5
B. HTML	5
C. CSS	5
D. PHP	6
E. Javascript	6
F. Framework	6
G. Laravel	6
H. Bootstrap	7
I. Visual Studio Code	7
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	8
A. Pekerjaan Kegiatan	8
1. Pekerjaan secara umum	8
B. Analisa dan Pembahasan Hasil Pekerjaan	9
1. Tahap Analisis	9

2. Rancangan Desain Sistem	10
3. Implementasi	19
4. Testing.....	21
BAB IV	23
A. Kesimpulan	23
B. Saran.....	23
DAFTAR PUSTAKA	24
LAMPIRAN	26

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Hasil Pengujian Blackbox Testing 22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Metode Waterfall.....	9
Gambar 3. 2 Desain awal UI Menu Login	10
Gambar 3. 3 Desain awal UI Sidebar.....	11
Gambar 3. 4 Desain awal UI Menu Dashboard.....	12
Gambar 3. 5 Desain awal UI Menu Atlet.....	12
Gambar 3. 6 Desain awal UI Tambah atlet	13
Gambar 3. 7 Desain awal UI Menu Pelatih.....	13
Gambar 3. 8 Desain awal UI Tambah Pelatih	14
Gambar 3. 9 Desain awal UI Menu Cabor	14
Gambar 3. 10 Desain awal UI Tambah Cabor	15
Gambar 3. 11 Desain awal UI Profil.....	15
Gambar 3. 12 Layout Menu Login	16
Gambar 3. 13 Layout Sidebar.....	16
Gambar 3. 14 Layout Menu Dashboard.....	17
Gambar 3. 15 Layout Menu Atlet.....	17
Gambar 3. 16 Layout Tambah Atlet	17
Gambar 3. 17 Layout Menu Pelatih.....	18
Gambar 3. 18 Layout Tambah Pelatih	18
Gambar 3. 19 Layout Menu Cabor	18
Gambar 3. 20 Layout Tambah Cabor	19
Gambar 3. 21 Layout Menu Profil.....	19

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. 1 Daftar Laporan Harian PKL 26