

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata (DINPORABUDPAR) Kabupaten Banyumas merupakan bagian dari pemerintahan daerah Kabupaten Banyumas. DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas menaungi bidang yang berfokus ke masyarakat, olahraga, budaya dan alam yang ada di lingkup Kabupaten Banyumas. Dalam bidang olahraga, Kabupaten Banyumas memiliki banyak sarana untuk para atlet berlatih salah satu contohnya yaitu GOR satria. Setiap tahunnya Kabupaten Banyumas selalu memiliki atlet berprestasi dari tingkat Kabupaten sampai tingkat Internasional, tetapi banyak masyarakat yang belum mengetahui informasi atlet-atlet berprestasi tersebut. Dalam proses penyebaran informasi tentang atlet-atlet berprestasi tersebut kurang optimal karena belum adanya platform khusus sebagai media penyebarannya.

Semakin berkembangnya teknologi yang semakin canggih, banyak perusahaan maupun instansi sudah menerapkan teknologi dalam kesehariannya dan harus mulai beradaptasi dengan teknologi yang semakin maju. Salah satu keuntungan teknologi yaitu dapat diterapkan untuk melakukan pengolahan data [1]. Dengan masih adanya sistem pengolahan data para atlet masih menggunakan cara manual ditemukan beberapa permasalahan salah satunya membutuhkan banyak waktu dan tenaga bila kita membutuhkan dokumen jika diperlukan sebagai bahan kontrol terhadap para atlet dari data yang terselip ataupun kekeliruan didalam mengelompokkan data-datanya sehingga kurang terjamin keamanan data. Perlu digaris bawahi bahwa prestasi yang baik adalah karena adanya tata Kelola yang baik dan professional tentunya adalah dengan mengkombinasikan teknologi informasi kedalamnya, untuk itulah penting adanya suatu perubahan didalam manajemen ke olahraga khususnya

dalam pengolahan data atlet agar mendapat tata Kelola yang baik serta efisien.

Dari permasalahan diatas, maka diperlukan sarana sebagai fasilitas penting untuk membantu seluruh elemen baik pengurus dan staff khusus dalam menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan data atlet dengan seluruh instrument yang ada. Salah satu teknologi yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan menerapkan sistem informasi yang terkomputerisasi yang diolah dengan program aplikasi berbasis website. Oleh karena itu dalam laporan praktik kerja lapangan ini akan dibuat sebuah aplikasi sistem informasi atlet yang dapat mengolah data para atlet sehingga diharapkan informasi atlet dapat diperoleh secara cepat, tepat dan lebih efisien serta efektif.

B. Tujuan

Tujuan pembuatan laporan PKL sebagai laporan akhir dalam menyelesaikan PKL di DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas dan laporan hasil akhir aplikasi yang telah dibuat.

C. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pelaksanaan PKL/KP di DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas yang berlokasi di Jl. Prof. Dr, Suharso No.45 Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Penulis ditempatkan pada Bidang Olahraga yang bertempat di GOR Satria. Tugas yang diberikan yaitu membuat sistem informasi atlet yang dapat mengolah data-data atlet. Selain membuat aplikasi, penulis dan tim membantu mengerjakan pekerjaan kantor dan melakukan dokumentasi pada kegiatan POPDA Karisidenan Banyumas.

D. Aspek Umum dan Kelembagaan

Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas atau DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas merupakan

bagian dari pemerintahan daerah Kabupaten Banyumas. DINPORABUDPAR memiliki tugas secara teknis untuk menyelenggaraan urusan pemerintahan dan pelayanan umum lingkup pemuda, olahraga, kebudayaan dan pariwisata. Di dalam DINPORABUDPAR memiliki 4 bidang yaitu bidang pemuda, olahraga, kebudayaan dan pemuda. Setiap bidang memiliki tugas dan fungsinya masing-masing.

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata beridiri sejak tahun 80an. Pada tahun 2007 dengan adanya SOTK (Sistem Organisasi dan Tata Kerja) yang menyangkut Undang-undang tentang Olahraga, Kepemudaan, dan Sistem Keolahragaan Nasional dalam UU No.14 Tahun 2008 maka dibentuklah Dinpora (Dinas Pemuda dan Olahraga). Karena fungsi pemuda dilaksanakan oleh sekda sedangkan kegiatannya secara teknis dan menyangkut pelayanan masyarakat dilaksanakan oleh Dinpora. Dalam perjalanan kedua bidang tersebut, kemudian dengan adanya SOTK baru sebagai evaluasi tahun 2009 yang menggabungkan antara Dinas Pemuda dan Olahraga dengan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.

Dalam perkembangan pelayanan di DINPORABUDPAR tentu haru menyesuaikan dengan kemajuan zaman, yaitu harus berbasis teknologi informasi. DINPORABUDPAR Kabupaten Banyumas terus berupaya semaksimal mungkin untuk membangun dan meningkatkan pelayanan kepada masyarakat yang berkaitan dengan urusan pada bidang masing-masing agar masyarakat di Kabupaten Banyumas mendapatkan pelayanan yang lebih baik.

E. Metode Penulisan Laporan

Dalam penyusunan laporan penulis memperoleh data melalui beberapa metode antara lain:

1. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan melakukan tanya jawab kepada pembimbing Praktik Kerja Lapangan (PKL) mengenai proyek apa yang

akan dikerjakan dan fitur-fitur apa saja yang diinginkan serta *output* yang dihasilkan dalam proyek pembuatan website informasi atlet.

2. Metode Studi Literatur

Metode ini merupakan metode yang dilakukan untuk mencari referensi atau mengkaji Pustaka yang berkaitan dengan materi. Pada metode ini dilakukan dengan mencari beberapa bahan untuk mengembangkan aplikasi yang didapatkan dari jurnal, buku, internet dan data atlet instansi.

3. Metode Diskusi

Metode ini merupakan metode yang digunakan tim pada saat proses memulai pengembangan aplikasi seperti membagi 3 bagian yaitu bagian Desain UI, *Front-End*, dan *Back-End* serta menentukan batasan-batasan dalam melakukan pengembangan aplikasi.

F. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk mempermudah pemahaman laporan kegiatan ini maka laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian yaitu:

1. BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang gambaran atau uraian umum tentang apa yang dikerjakan selama kegiatan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik dan apa yang menjadi pokok kegiatannya.

2. BAB II DASAR TEORI

Berisi tentang teori yang diambil pada Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.

3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang penjelasan teori dan konsep-konsep kerja diambil pada Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.

4. BAB IV PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan hasil yang diperoleh dari Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik dan saran yang ditunjukkan pada tempat Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.