

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK MAGANGJOGJA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE
APLIKASI AFAIR MENGGUNAKAN FIGMA**



**VICKY FEBIOLA AMANDA PUSPA
18104022**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK MAGANGJOGJA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE
APLIKASI AFAIR MENGGUNAKAN FIGMA**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**VICKY FEBIOLA AMANDA PUSPA
18104022**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK MAGANG JOGJA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE
APLIKASI AFAIR MENGGUNAKAN FIGMA**

Dipersiapkan dan disusun oleh :

VICKY FEBIOLA AMANDA PUSPA

18104022

Telah dipresentasikan pada hari Selasa, 14 Desember 2021

Mengetahui,

Ketua Program Studi,



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.)

Pembimbing PKL/KP,



(Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom.)

NIK. 20930034

NIDN. 06050390201

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Kerja Praktik (KP) ini di MagangJogja yang dilaksanakan pada tanggal 1 September 2021 sampai dengan tanggal 30 November 2021. Penulisan laporan ini dilakukan dalam rangka memenuhi syarat pada Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak. Penulis sadar bahwasanya penulis dapat menyelesaikan penggerjaan laporan ini atas bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini izinkan penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT karena dengan izin dan kuasa-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik hingga selesai,
2. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu mendoakan dan membina penulis untuk bisa pantang menyerah dalam menghadapi kendala saat kerja praktik,
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, ST.T., M.T., I.PM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto,
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika,
5. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak,
6. Bapak Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom. sebagai dosen pembimbing Kerja Praktik,
7. Bapak Rekario Danny S., S.Kom. sebagai pengarah dan pembimbing di lapangan,
8. Teman-teman saya yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu yang sudah memberi bantuan dan motivasi untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini.

Penulis berharap Allah SWT membalas kebaikan dan perlakuan semua pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan KP dan laporannya ini. Semoga laporan KP ini memberi manfaat bagi pihak-pihak yang membacanya.

Purwokerto, 7 Desember 2021



Vicky Febiola Amanda Puspa

Daftar Isi

| | |
|---|-----|
| Halaman Sampul | 1 |
| Halaman Depan | 2 |
| Halaman Pengesahan | 3 |
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR GAMBAR | v |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang..... | 1 |
| B. Tujuan | 3 |
| C. Ruang Lingkup | 3 |
| D. Metode Penulisan | 3 |
| E. Sistematik Penulisan Laporan..... | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 6 |
| A. Perancangan..... | 6 |
| B. User Interface | 6 |
| C. Aplikasi | 7 |
| D. Figma | 7 |
| BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN | 8 |
| A. Pekerjaan/Kegiatan | 8 |
| B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan..... | 9 |
| BAB IV PENUTUP | 29 |
| A. Kesimpulan..... | 29 |
| B. Saran | 29 |
| DAFTAR PUSTAKA | 30 |
| LAMPIRAN | 31 |
| Lampiran 1. Link desain aplikasi yang telah penulis kerjakan..... | 31 |
| Lampiran 2. Laporan <i>log</i> harian pada saat kerja praktik | 31 |
| LAPORAN HARIAN | 31 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 1. 1 Logo Seven Inc. (Kiri) dan Logo Magangjogja.com(Kanan) | 2 |
| Gambar 3.1 Bagan Breakdown Menu Afair..... | 9 |
| Gambar 3.2 Bagan Alur Sistem Afair..... | 10 |
| Gambar 3.3 <i>Low Fidelity</i> Halaman Login..... | 11 |
| Gambar 3.4 <i>Low Fidelity</i> Halaman Daftar..... | 12 |
| Gambar 3.5 <i>Low Fidelity</i> Halaman Beranda..... | 13 |
| Gambar 3.6 <i>Low Fidelity</i> Halaman Cari Konseling | 14 |
| Gambar 3.7 <i>Low Fidelity</i> Halaman Akun | 15 |
| Gambar 3.8 <i>Low Fidelity</i> Halaman Pesan..... | 16 |
| Gambar 3.9 <i>Low Fidelity</i> Halaman Profil | 17 |
| Gambar 3.10 <i>Low Fidelity</i> Halaman Artikel..... | 18 |
| Gambar 3.11 <i>High Fidelity</i> Halaman Splashscreen..... | 19 |
| Gambar 3.12 <i>High Fidelity</i> Halaman Login..... | 20 |
| Gambar 3.13 <i>High Fidelity</i> Halaman Daftar..... | 21 |
| Gambar 3.14 <i>High Fidelity</i> Halaman Beranda | 22 |
| Gambar 3.15 <i>High Fidelity</i> Halaman Cari Konseling | 23 |
| Gambar 3.16 <i>High Fidelity</i> Halaman Akun | 24 |
| Gambar 3.17 <i>High Fidelity</i> Halaman Pesan..... | 25 |
| Gambar 3.18 <i>High Fidelity</i> Halaman Profil | 26 |
| Gambar 3.19 <i>High Fidelity</i> Halaman Artikel..... | 27 |