

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK
DI CV BAHIRA STUDIO**

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

**PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE
APLIKASI LMS BERBASIS MOBILE
MENGUNAKAN FIGMA**



RENNA NUR INJIYANI

18104019

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK DI
CV BAHIRA STUDIO**

**PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE
APLIKASI LMS BERBASIS MOBILE
MENGUNAKAN FIGMA**



Laporan Praktik Kerja Lapangan / Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja lapangan / Kerja Praktik

RENNA NUR INJIYANI

18104019

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK DI
CV BAHIRA STUDIO**

PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE

APLIKASI LMS BERBASIS MOBILE

MENGGUNAKAN FIGMA

Dipersiapkan dan disusun oleh:

RENNA NUR INJIYANI

18104019

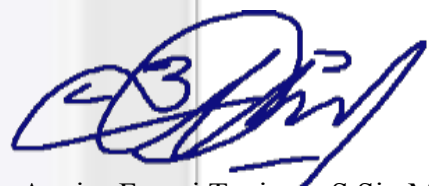
Telah dipresentasikan pada 1 Januari 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Gita Fadila Fitriana, S. Kom., M. Kom
NIK.20930034

Pembimbing PKL/KP,



Nia Annisa Ferani Tanjung, S.Si., M. Sc
NIDN. 0630049203

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Kerja Praktik (KP) ini di CV Bahira Studio yang dilaksanakan pada tanggal 1 Agustus 2021 sampai dengan tanggal 30 September 2021. Penulisan laporan ini dilakukan dalam rangka memenuhi syarat pada Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak. Penulis sadar bahwasanya penulis dapat menyelesaikan pengerjaan laporan ini atas bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini izinkan penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT karena dengan izin dan kuasa-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik hingga selesai,
2. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu mendoakan dan membina penulis untuk bisa pantang menyerah dalam menghadapi kendala saat kerja praktik,
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, ST.T., M.T., I.PM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto,
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M. Kom selaku Dekan Fakultas Informatika,
5. Ibu Gita Fadila Fitriana, S. Kom., M. Kom selaku Ketua Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak,
6. Ibu Nia Annisa Ferani Tanjung, S.Si., M. Sc sebagai dosen pembimbing Kerja Praktik,
7. Bapak Aufa Rizka Azzumi, S.E., M.A sebagai pengarah dan pembimbing di lapangan,
8. Teman-teman saya yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu yang sudah memberi bantuan dan motivasi untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini.

Penulis berharap Allah SWT membalas kebaikan dan perlakuan semua pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan KP dan laporannya ini. Semoga laporan KP ini memberi manfaat bagi pihak-pihak yang membacanya.

Purwokerto, 4 Oktober 2021

Renna Nur Injiyani

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan.....	2
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	2
E. Metode Penulisan Laporan.....	3
F. Sistematika Penulisan Laporan.....	3
BAB II.....	4
LANDASAN TEORI.....	4
A. Aplikasi.....	4
B. Android.....	4
C. User Interface.....	5
D. Figma.....	6

BAB III	7
ANALISA DAN PEMBAHASAN	7
A. Pekerjaan / Kegiatan	7
B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan.....	7
BAB IV	30
PENUTUP.....	30
A. Simpulan	30
B. Saran.....	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN.....	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo CV Bahira Studio.....	1
Gambar 3.1 Diagram Use Case.....	8
Gambar 3.2 Wireframe Login LMS Sekolah.....	9
Gambar 3.3 Wireframe Beranda LMS Sekolah.....	10
Gambar 3.4 Wireframe Kelas LMS Sekolah.....	11
Gambar 3.5 Wireframe Search Class LMS Sekolah.....	12
Gambar 3.6 Wireframe Drawer LMS Sekolah.....	13
Gambar 3.7 Wireframe Profile LMS Sekolah.....	14
Gambar 3.8 Wireframe Timeline LMS Sekolah.....	15
Gambar 3.9 Wireframe Topik Diskusi LMS Sekolah.....	16
Gambar 3.10 Wireframe Diskusi Baru LMS Sekolah.....	17
Gambar 3.11 Desain Login LMS Sekolah.....	18
Gambar 3.12 Desain Beranda LMS Sekolah.....	19
Gambar 3.13 Desain Kelas LMS Sekolah.....	20
Gambar 3.14 Desain Attendance LMS Sekolah.....	21
Gambar 3.15 Desain Search Kelas LMS Sekolah.....	22
Gambar 3.16 Desain Hasil Search Kelas LMS Sekolah.....	23
Gambar 3.17 Desain Kelas LMS Sekolah.....	24
Gambar 3.18 Desain Drawer LMS Sekolah.....	25
Gambar 3.19 Desain Profile LMS Sekolah.....	26
Gambar 3.20 Desain Timeline LMS Sekolah.....	27
Gambar 3.21 Desain Diskusi LMS Sekolah.....	28
Gambar 3.22 Desain Tambah Topik LMS Sekolah.....	29

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Laporan Harian	32
Lampiran 1.2 Desain Aplikasi LMS	40