

**DAFTAR PUSTAKA**

- [1] R. Nursyanti, R. Y. R. Alamsyah, and S. Perdana, "Perancangan Aplikasi Berbasis Web Untuk Membantu Pengujian Kualitas Kain Tekstil Otomotif (Studi Kasus Pada Pt. Ateja Multi Industri)," *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 10, no. 2, 2019, doi: 10.36448/jsit.v10i2.1323.
- [2] A. Widiawati, "Pengertian Magang PKL," *Penerbit Deepublish*, 2020. <https://penerbitbukudeepublish.com/pengertian-magang-pkl/>.
- [3] Data Utama, "Tentang Perusahaan," 2021. <https://datautama.net.id/v2021/index.php/id/tentang-kami/company-profile>.
- [4] Data Utama, "Visi & Misi," 2021. <https://datautama.net.id/v2021/index.php/id/tentang-kami/visi-misi>.
- [5] R. Abdulloh, *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [6] R. Jumardi, *WEBSITE STATIS Konsep dan Praktik HTML - CSS*. Jakarta: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019.
- [7] Anindita, Marsha, Riyanti, and M. Teguh, "Tren Flat Design Dalam Desain Komunikasi Visual," *J. Dimens. DKV Seni Rupa dan Desain*, vol. 1, no. 1, pp. 1–14, 2016.
- [8] J. Beaird and J. George, *The Principles of Beautiful Web Design*. Yogyakarta: Andi, 2016.
- [9] H. SILVIANITA, "Pengertian Icon Beserta Fungsi Icon pada Komputer, Sudah Tahu?," *nesabamedia.com*, 2019. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-icon/>.
- [10] T. M. Zakaria and A. Prijono, *Perancangan Antarmuka untuk Interaksi Manusia dan Komputer*. Bnadung: Informatika Bandung, 2007.
- [11] E. Panca, "Warna Dalam Web Desain," <https://www.scribd.com/>, 2016. <https://www.scribd.com/doc/301836970/Warna-Dalam-Web-Desain>.
- [12] R. A. Yudarmawan, A. A. K. O. Sudana, and D. M. S. Arsa, "Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan," *J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–12, 2020, [Online]. Available: <https://ojs.unud.ac.id/index.php/jitter/article/view/69585>.
- [13] S. R. Henim and R. P. Sari, "Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *J. Politek. Caltex Riau*, vol. 6, no. 1, pp. 69–78, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/article/view/3582>.
- [14] Idcloudhost, "Mengenal Apa itu Figma: Fitur, Fungsi, Cara Kerja / Menggunakannya," 2020. <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/>.
- [15] D. Calonaci, *Designing User Interfaces*, 1st ed. India: BPB Publications, 2021.