

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Vela, Ozi Try. “*SOSIALISASI PROGRAM DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA TENTANG BUKITTINGGI SEBAGAI DESTINASI HALAL*”. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Pekanbaru, Riau. Diakses dari : <http://repository.uin-suska.ac.id/16313/>
- [2] Yulianto, A. 2019. “EVALUASI USABILITY PENGEMBANGAN WEBSITE DESA WISATA BEJIHARJO GUNUNG KIDUL YOGYAKARTA”. *Journal of Tourism and Economic*, Vol.2 No. 2. p99.
- [3] Rachman, Rio. (2018). “Kegiatan Promosi Desa Wisata Banyubiru dalam Menarik Minat Wisatawan”. Skripsi, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, Serang.
- [4] Masitah. I. (2019). “Pengembangan Desa Wisata Oleh Pemerintah Desa Babakan Kecamatan Pangandaran Kabupaten Pangandaran”. *Dinamika: Jurnal Ilmiah Ilmu Administrasi Negara*, 6(3): 45-56.
- [5] Shulthoni, M., Roziq, A., Hisamuddin, N. & Yuliati, L. (2020). “Perancangan Website untuk Desa Mayangan sebagai Media Informasi dan Promosi”. *WARTA PENGABDIAN ANDALAS*, VOL. 27 NO. 2, 72-79.
- [6] Arifin, I., Tolle, H., & Rokhmawati, R. (2019). “Evaluasi dan Perancangan UserInterface untuk Meningkatkan UserExperience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic evaluation pada Aplikasi Ezyschool”. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer Universitas Brawijaya*. Vol3(2) : 1725-1732
- [7] G. P. Komara. 2021. “PENERAPAN ARSITEKTUR TROPIS PADA BANGUNAN SEKOLAH TINGGI ARSITEKTUR DAN DESAIN”. *Tugas Akhir*. vol. 148. p148–162.
- [8] I. Pratama. 2020. “PENERAPAN KONSEP SMART BUILDING SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN KOTA BARU PARAHYANGA”. *Tugas Akhir*. Institut Teknologi Nasional Bandung. Bandung.
- [9] F. R. Pambajeng, “Pengembangan User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) “Aplikasi Cashoop Untuk Pengelolaan Keuangan Pribadi,” *JSTIE (Jurnal Sarj. Tek. Inform., vol. 7, no. 1, pp. 20–33, 2019, doi: 10.12928/jstie.v7i1.15801.*
- [10] B. S. Muhammad Multazam, Irving Vitra Papatungan, “Perancangan user interface dan User experience pada placeplus menggunakan pendekatan user centered design,” *Informatics Dep. Univ. Islam Indonesia., vol. 1, no. 2, 2020.*
- [11] M. N. El Ghiffary, T. D. Susanto, and A. H. Prabowo, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olrider),” *J. Tek. ITS, vol. 7, no. 1, 2018, doi: 10.12962/j23373539.v7i1.28723.*

- [12] I. Rochmawati. 2018. "Analisis User Interface Situs Web *iwearup.com*". *Visualita*. 7(2):32.
- [13] Putranto, Andhika. 2020. "*Pengembangan Antarmuka Marketplace untuk Peternakan Menggunakan User Centered Design Untuk Meningkatkan*". Skripsi. UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA. Yogyakarta
- [14] Putra, Arief Rino Wahyu., Az-Zahra, Hanifah Muslimah., & Wijoyo, Satrio Hadi. 2019. "Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi e-TPT KPP Pratama Malang Utara Menggunakan Pendekatan *Huma-Centered Design (HCD)*". *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. Vol. 3, No. 6, 6058.
- [15] Firmansyah, Helmi Previanto. 2018. "Perancangan UI/UX Pelayanan Otomasi Badan Perpustakaan dan Kearsipan Jawa Timur dengan Menggunakan Metode Heuristik Webuse". Tugas Akhir. Institut Bisnis dan Informatika Surabaya. Surabaya.
- [16] Puspita, Rani. 2020. "Pengembangan Prototype Aplikasi Community Aggregator Beskem dengan Pendekatan UCD Menggunakan Balsamiq Mockup dan Figma". Skripsi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. Jakarta.
- [17] Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall". *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*. 2(2). 99.