

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK
DINAS PEMUDA OLAHRAGA KEBUDAYAAN DAN
PARIWISATA KABUPATEN BANYUMAS
IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE WEBSITE DESA
WISATA KEMUTUG LOR DENGAN FIGMA



RIDHA BERLIANNY SULISTIAPUTRI

18102247

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2021

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK
DINAS PEMUDA OLAHRAGA KEBUDAYAAN DAN
PARIWISATA KABUPATEN BANYUMAS
IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE WEBSITE
DESA WISATA KEMUTUG LOR DENGAN FIGMA



**Laporan Praktik Kerja Lapangan / Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

RIDHA BERLIANNY SULISTIAPUTRI

18102247

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA
PRAKTIK**

**DINAS PEMUDA OLAHRAGA KEBUDAYAAN DAN
PARIWISATA KABUPATEN BANYUMAS**

**IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE WEBSITE
DESA WISATA KEMUTUG LOR DENGAN FIGMA**

Dipersiapkan dan disusun oleh :

RIDHA BERLIANNY SULISTIAPUTRI

18102247

Telah di presentasikan pada 30 Desember 2021

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Pembimbing PKL



Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M. Hum.
NIDN. 0627119002

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT berkat Rahmat dan Hidayat-Nya yang telah memberikan kemudahan dalam menyelesaikan penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik di Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas pada tanggal 16 Agustus sampai 16 September 2021. Praktik Kerja Lapangan/ Kerja Praktik telah dilaksanakan dengan baik dan lancar. Hal tersebut tidak terlepas dari dukungan dan kerjasama dari segenap pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis, baik dukungan secara moril maupun materil. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku Kepala Program Studi S1 Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Bapak Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M.Hum. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan kepada penulis sehingga Laporan Kerja Praktik dapat diselesaikan dengan baik.
4. Ibu Diyati, SE.MAP selaku Kepala Seksi Pariwisata yang telah membimbing praktikan dalam menjalankan PKL di Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas.
5. Ibu Sutriyani selaku pengurus desa wisata Kemutug Lor yang telah membimbing, membantu memberikan informasi terkait desa wisata di Kemutug Lor.
6. Rekan-rekan PKL/KP yang selalu memberikan dukungan dan bantuan selama kegiatan Praktik Kerja Lapangan berlangsung.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan. Saran dan kritik pembaca diharapkan untuk membantu penulis dalam membuat laporan yang baik dan benar. Penulis juga berharap semoga laporan ini bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca.

Purwokerto, 7 Desember 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'edlyn' with a decorative flourish at the end.

Ridha Berlianny Sulistiaputri

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. TUJUAN	3
C. RUANG LINGKUP	4
D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN	4
E. METODE PENULISAN LAPORAN	5
F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
A. Desain	7
B. User Interface (UI)	7
D. High-Fidelity.....	7
E. Figma.....	7
BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	9
A. PEKERJAAN/KEGIATAN	9
B. ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	11
BAB IV PENUTUP	277
A. KESIMPULAN.....	27
B. SARAN.....	27
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN.....	31

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Kegiatan Harian	9
---	----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata ...	4
Gambar 3. 2 Tampilan create new team pada Figma.....	12
Gambar 3. 3 Tampilan Workspace pada Figma didalam project team	12
Gambar 3. 4 Tampilan Workspace yang telah diberi frame	13
Gambar 3. 5 Tampilan menu share dan invite.....	13
Gambar 3. 6 Tampilan dengan menu shape tools.....	14
Gambar 3. 7 Tampilan pembuatan header	14
Gambar 3. 8 Tampilan pembuatan footer	15
Gambar 3. 9 Tampilan carousel	16
Gambar 3. 10 Tampilan home	17
Gambar 3. 11 Tampilan menu <i>category</i> wisata	18
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman wisata alam.....	189
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman wisata budaya	20
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman wisata religi	218
Gambar 3. 15 Tampilan Galeri.....	22
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman Kegiatan	23
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Paket Wisata	244
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman UMKM desa.....	255
Gambar 3. 16 Tampilan <i>Prototype</i> halaman <i>Home Default</i>	266

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pengantar PKL/KP	31
Lampiran 2. Surat balasan untuk pengantar PKL/KP	32