

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK

KERJA PRAKTIK DI PT KODING KREASI INDONESIA

PEMBUATAN UI/UX DESAIN APLIKASI

MOBILE DAN WEBSITE



Laporan Praktik Kerja Lapangan

PANJI AGUNG MUHAMMAD

18104042

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK

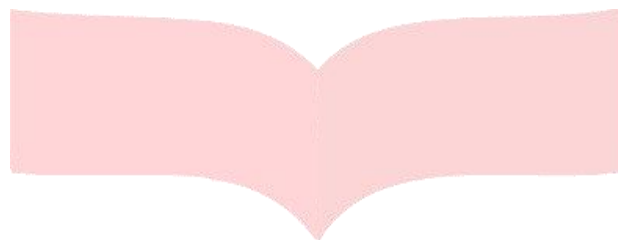
FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
KERJA PRAKTIK DI PT KODING KREASI INDONESIA**

**PEMBUATAN UI/UX DESAIN APLIKASI
MOBILE DAN WEBSITE**



Dipersiapkan dan disusun oleh:

PANJI AGUNG MUHAMMAD

18104042

Telah dipresentasikan pada hari Jumat, 10 Desember 2021

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom.
NIK. 20930034

Pembimbing PKL

Nur Ghaniaviyanto R., S.Kom., M.Kom
NIK. 21960023

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan.....	2
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum Kelembagaan.....	3
E. Metode Penulisan Laporan.....	3
F. Sistematik Penulisan Laporan.....	4
1. BAB I PENDAHULUAN.....	4
2. BAB II DASAR TEORI.....	4
3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	4
4. BAB IV PENUTUP.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
A. User Interface.....	5
B. User Experiences.....	5
C. Design System.....	6
D. Agile Design Process.....	6
E. Website.....	6
F. Mobile App.....	7
G. Figma.....	7
H. Whimsical.....	7
I. Notion.....	8
J. Clockify.....	8
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	9
A. Pekerjaan/Kegiatan.....	9

1. Pekerjaan Secara Umum.....	9
2. Pekerjaan Secara Spesifik.....	9
B. Analisa dan Pembahasan Hasil Kerja.....	10
BAB VI PENUTUP.....	26
A. Kesimpulan.....	26
B. Saran.....	26
DAFTAR PUSTAKA.....	27
LAPORAN HARIAN.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1: <i>Flow</i> kerjaan.....	10
Gambar 3.2: Detail <i>card</i>	11
Gambar 3.3: Detail <i>task</i> 1.....	12
Gambar 3.4: Detail <i>task</i> 2.....	12
Gambar 3.5: <i>Kanban board</i> status 1.....	14
Gambar 3.6: <i>Kanban board</i> status 2.....	14
Gambar 3.7: Contoh revisi validitas <i>task</i>	16
Gambar 3.8: Contoh <i>task</i> bisa dikerjakan.....	16
Gambar 3.9: Sempel <i>history clock-in</i> pada <i>Clockify</i>	18
Gambar 3.10: Sempel <i>history task</i> selama pengerjaan.....	18
Gambar 3.11: Sempel <i>history</i> absensi dan <i>report</i> harian.....	19
Gambar 3.12: Proses <i>Wireframing requirement</i>	20
Gambar 3.13: Sempel <i>Wireframe</i> sudah selesai.....	20
Gambar 3.14: Proses <i>breakdown flow</i> sebuah fitur.....	21
Gambar 3.15: Sampel beberapa <i>state</i> dari tampilan yang sama.....	21
Gambar 3.16: Sempel beberapa komponen yang dibuat.....	22
Gambar 3.17: Sempel <i>UI</i> sudah selesai yang disusun sesuai <i>flow</i>	23
Gambar 3.18: Contoh <i>revisi task</i>	24
Gambar 3.19: Contoh <i>task</i> yang sudah selesai.....	24
Gambar 3.20: Contoh <i>Retrospective</i> tertulis.....	25

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1: <i>Daftar gambar</i>	17
---------------------------------------	----