

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN  
PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI DINAS KOMUNIKASI  
DAN INFORMATIKA KABUPATEN BANYUMAS**

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* (APLIKASI:  
KLINTHUNG) MENGGUNAKAN METODE  
*WATERFALL***



**HELMY APRIYANDA**

**18103036**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI DINAS KOMUNIKASI**  
**DAN INFORMATIKA KABUPATEN BANYUMAS**  
**PERANCANGAN *USER INTERFACE* (APLIKASI:**  
**KLINTHUNG) MENGGUNAKAN METODE**  
***WATERFALL***



**HELMI APRIYANDA**

**18103036**

**Laporan Praktik Kerja lapangan disusun guna memenuhi syarat kewajiban**  
**Praktik Kerja Lapangan**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI DINAS KOMUNIKASI**  
**DAN INFORMATIKA KABUPATEN BANYUMAS**  
**PERANCANGAN *USER INTERFACE* (APLIKASI:**  
**KLINTHUNG) MENGGUNAKAN METODE**  
***WATERFALL***

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**HELMI APRIYANDA**

**18103036**

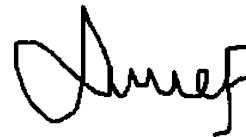
Telah dipresentasikan pada hari Sabtu, 11 Desember 2021

Mengetahui,  
Ketua Program Studi

Pembimbing PKL



Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom  
NIK. 20930034



Arief Rais Bahtiar, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0604119101

## KATA PENGANTAR

Segala pui bagi Allah SWT yag telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan dari tanggal 07 Juni 2021 sampai dengan 30 Juli 2021 di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten. Laporan Kerja Praktek ini merupakan salah satu syarat kelulusan mata kuliah Kerja Praktik S1 Rekayasa Perangkat Lunak Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat deselesaikan dengan baik atas bimbingan dan dukungan berasal berbagai pihak.

Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya kepada penulis.
2. Kedua orang tua yang selalu mendukung dalam bentuk doa dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan.
3. Bapak Dr. Afrianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Auliya Burhanudin, S.SI., M.KOM selaku Dekan Fakultas Informatika (FIF) Intitut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak..
6. Bapak Arief Rais Bahtiar, S.Kom.,M.Kom selaku Dosen pembimbing dari Institusi.
7. Bapak Drs.Yayah Setiyono, M.M. selaku Kepala Bakesbangpol Kabupaten Banyumas.
8. Bapak Andreas Arya Ardhika, S.SI, selaku Pembimbing lapangan
9. Seluruh pihak yang ikut membantu dalam pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapangan.

Dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan penulis menyadari laporan ini masih mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang

membangun sangat diharapkan. Penulis berharap laporan ini bisa bermanfaat bagi pembaca.

Purwokerto, Desember 2021

**HELMI APRIYANDA**  
18103036

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Tujuan .....	2
C. Ruang Lingkup .....	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan .....	2
E. Metode Penulisan Laporan .....	3
F. Sistematik Penulisan Laporan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
A. <i>User Interface</i> .....	5
B. Aplikasi Mobile .....	5
C. Klinthung .....	6
D. Waterfall .....	7
E. Figma .....	8
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN .....	9
A. Analisa Kebutuhan .....	9
B. Desain system .....	10
D. Integrasi dan pengujian system .....	19
E. Operasional dan Perawatan .....	20
BAB IV PENUTUP .....	21
A. Kesimpulan .....	21
B. Saran .....	21
DAFTAR PUSTAKA .....	22
LAMPIRAN .....	23
Lampiran 1. Laporan kegiatan harian kerja praktik .....	23
Lampiran 2. Dokumentasi .....	27
Lampiran 3. Hasil Plagiarisme .....	28

## Daftar Gambar

<b>Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....</b>	<b>3</b>
<b>Gambar 3. 2 Usecase Diagram.....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 3. 3 Activity Diagram.....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 3. 4 Model activity Diagram.....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3. 5 Model Seunce diagram .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3. 6 Menu utama .....</b>	<b>14</b>
<b>Gambar 3. 7 Menu Destinasi Wisata.....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3. 8 Menu Destinasi Wisata.....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3. 9 Menu Akomodasi.....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3. 10 Menu Akomodasi.....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3. 11 Menu Reservasi.....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3. 12 Menu Reservasi.....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3. 13 Menu Paket Wisata.....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 3. 14 Menu Paket Wisata.....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 3. 15 Menu Kuliner .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3. 16 Menu Kuliner .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3. 17 Integrasi Sistem.....</b>	<b>20</b>

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.Laporan Kegiatan .....	26
Lampiran 2. DOKumentasi.....	27
Lampiran 3. Hasil Plagiarisme .....	28