

## ABSTRAK

### PERANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI DOMPET KRIPTO MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING

Dewasa ini pertumbuhan teknologi semakin pesat, dengan munculnya mata uang baru yaitu *Cryptocurrency*. Mata uang ini sudah mulai dikenal oleh masyarakat luas dan sudah banyak digunakan banyak orang di berbagai negara. Namun saat ini, aplikasi penyimpanan *Cryptocurrency* (*Crypto Wallet*), masih belum bisa digunakan sepenuhnya untuk kebutuhan transaksi sehari-hari di dunia nyata. Oleh karena itu, PT Gerbang Asset Nusantara memiliki inovasi untuk menghilangkan kekurangan dari aplikasi *Crypto Wallet* saat ini dengan membuat aplikasi dompet digital *hybrid* yang dapat menyimpan *Cryptocurrency* dan juga uang fiat. Pada penelitian ini, penulis merancang *prototype* dari aplikasi dompet kripto dengan menggunakan metode *Design Thinking* dan memperoleh desain *High Fidelity prototype* yang interaktif dengan fitur : Pembayaran menggunakan QRIS; Kartu debit kripto; *Buy*, *Sell* dan *Transfer* kripto. Tidak hanya itu, Penulis juga melakukan evaluasi dari *prototype* tersebut menggunakan metode UEQ (*User Experience Questionnaire*) serta menghasilkan nilai 1.910 pada skala “*Attractiveness*”, 1.818 untuk skala “*Perspicuity*”, 1.797 untuk skala “*Efficiency*”, 1.669 untuk skala “*Dependability*”, 1.838 untuk skala “*Stimulation*” dan yang terakhir 1.534 untuk skala “*Novelty*”, sehingga dapat disimpulkan bahwa *prototype* yang diuji memiliki nilai evaluasi positif.

Kata Kunci: *Cryptocurrency*, *Crypto Wallet*, *Design Thinking*, UEQ