

Bab II Struktur Organisasi

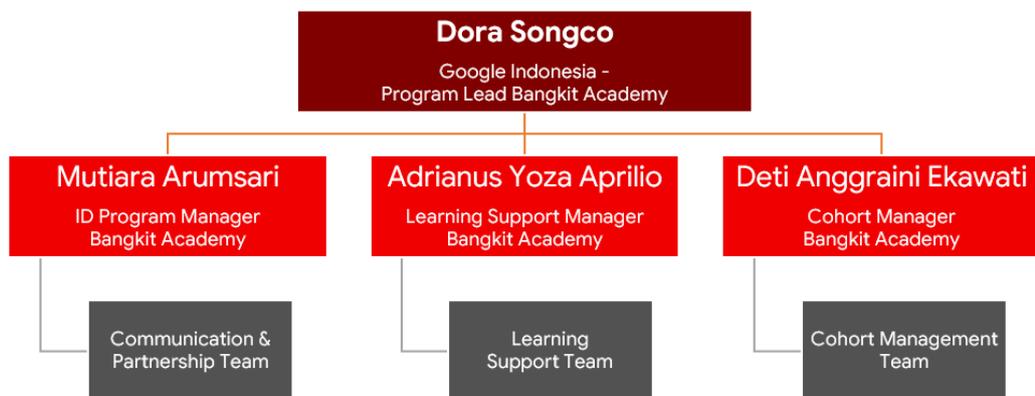
II.1 Struktur Organisasi

Bangkit didesain untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan (skills) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknis. Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar multidisiplin - Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan terekspos dengan serba-serbi karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

Bangkit merupakan program pembelajaran yang dipimpin oleh Google dengan dukungan GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation. Dengan dukungan Kampus Merdeka, Bangkit akan menawarkan 3.000 tempat untuk mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka relevan dengan kecakapan yang dibutuhkan oleh industri pada semester genap, tahun 2021/2022.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari Bangkit Academy.

Bangkit Academy 2022 Organizational Chart



II.2 Lingkup Pekerjaan

Dalam pelaksanaan Bangkit 2022, penulis bertanggung jawab dalam proses pengembangan aplikasi android. pada pelaksanaan program Bangkit 2022, ada tiga alur pembelajaran yang mana mereka akan membentuk satu tim yang terdiri dari tiga alur pembelajaran. Adapun alur pembelajaran yang dimaksud antara lain *Cloud*

Computing, Machine Learning, dan Android Development. Dalam hal ini, peserta yang mengambil alur pembelajaran Android Development bertugas untuk mengembangkan aplikasinya ke sistem android dengan menggunakan perangkat lunak Android Studio

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Sebagai pengembang aplikasi android, penulis memiliki pekerjaan sebagai berikut:

1. Merancang desain dan alur kerja aplikasi
2. Membuat tampilan aplikasi sesuai desain yang disepakati
3. Membuat fungsi aplikasi berjalan sesuai dengan alur kerja aplikasi
4. Memastikan aplikasi berjalan sesuai dengan alur yang disepakati

II.4 Jadwal Kerja

Untuk jadwal kerja dimulai dari bulan Februari 2022. Dimana di bulan itu, peserta Bangkit Academy 2022 mengikuti pembukaan acara. Dan dibulan itu juga mereka mulai mendapatkan materi dan course pertama mereka. Setelah mem azuki bulan Mei, para peserta Bangkit Academy 2022 membentuk Capstone Team untuk mengimplementasikan ilmu yang telah mereka dapatkan untuk membuat suatu aplikasi. Untuk tugas Capstone ada dua kategori, yaitu company based capstone dan product based capstone. Company based capstone akan membuat suatu project aplikasi sesuai dengan kebutuhan perusahaan yang akan menjadi mitra dari Bangkit Academy. Sedangkan untuk product based capstone, akan membuat suatu produk aplikasi yang akan berguna bagi masyarakat luas. Karena penulis mengambil skema product based capstone, maka setelah membentuk tim kemudian memikirkan proyek aplikasi apa yang akan dibuat. Dan setelah pryek aplikasi selesai kemudian dipresentasikan melalui video kemudian dikumpulkan link video presentasinya melalui google form yang disediakan oleh tim Bangkit Academy 2022 untuk selanjutnya dinilai manakah yang menarik .

