

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL WAYANG KULIT BERBASIS *AUGMENTED REALITY* MENGUNAKAN METODE *MARKER BASED TRACKING***

Oleh

Krisna Subarkah

18102271

Semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, alat musik tradisional mulai ditinggalkan, salah satu faktornya karena kemudahan memainkan alat musik modern dan juga jarang dijumpai alat musik tradisional di kehidupan sehari-hari. Salah satu contoh dari kemajuan teknologi saat ini adalah kemunculan teknologi yang bernama AR (*Augmented Reality*). Cara kerja dari *Augmented Reality* yakni dengan memindai tanda atau *marker*. Tujuan dari penelitian ini yakni membangun aplikasi dengan teknologi *augmented reality* untuk mengenalkan alat musik tradisional wayang kulit. Penelitian ini dirancang menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Pengujian aplikasi menggunakan *blackbox testing* terhadap 2 *smartphone* dengan spesifikasi berbeda dengan hasil kedua *smartphone* dapat menjalankan aplikasi dengan baik. Kemudian untuk pengujian penggunaan aplikasi menggunakan metode *heuristic evaluation* yang dilakukan oleh *expert* dengan nilai *severity rating* tertinggi pada *visibility of system status* dengan nilai 0,625. Hasil dari penelitian ini yakni aplikasi pengenalan alat musik tradisional wayang kulit berbasis *augmented reality* yang diharapkan dapat digunakan untuk mengenalkan alat musik tradisional wayang kulit.

**Kata Kunci :** *Augmented Reality*, Alat Musik Tradisional, *FAST Corner Detection*, MDLC, *Unity*.