

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TOKO
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(STUDI KASUS TOKO MAMMIRI)**



**Ahmad Fadhel Habibi
17102145**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TOKO
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(STUDI KASUS TOKO MAMMIRI)**

***DESIGN A WEBSITE-BASED STORE
SALES SYSTEM WITH
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD
(STUDY CASE TOKO MAMMIRI)***



**Ahmad Fadhel Habibi
17102145**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TOKO
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(STUDI KASUS TOKO MAMMIRI)**

***DESIGN A WEBSITE-BASED STORE
SALES SYSTEM WITH
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD
(STUDY CASE TOKO MAMMIRI)***

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Ahmad Fadhel Habibi

1702145

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Tugas Akhir

Pada hari Senin, 20 Juni 2022.

Pembimbing,

(Muhammad Afrizal Amrustian, S.Kom., M.Kom)

NIDN. 0630119104

Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer

Tanggal 20 Juni 2022

Ketua Program Studi,

(Amalia Beladina Arha, S.Pd., M.Cs)

NIK. 20920001

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI

**RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TOKO
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(STUDI KASUS TOKO MAMMIRI)**

***DESIGN A WEBSITE-BASED STORE
SALES SYSTEM WITH
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD
(STUDY CASE TOKO MAMMIRI)***

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Ahmad Fadhel Habibi

17102145

Tugas Akhir Telah diuji dan Dinilai Panitia Penguji Program

Studi Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Pada hari Senin, 20 Juni 2022

Penguji I



(Muhammad Azrino Gustalika, S.Kom., M.TR.T.)

NIDN.0614089302

Penguji II



(Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si.)

NIDN. 0101088702

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ahmad Fadhel Habibi

NIM : 17102145

Program Studi : SI TEKNIK INFORMATIKA

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TOKO BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (STUDI KASUS TOKO MAMMIRI)

Dosen Pembimbing Utama: Muhammad Afrizal Amrustian, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 08 Juni 2022, Yang
Menyatakan,

(n tanda tangan)



(Ahmad Fadhel Habibi)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TOKO BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (STUDI KASUS TOKO MAMMIRI)**”, sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Jurusan Informatika Fakultas Informatika.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih setulus-tulusnya kepada :

- 1) Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM., selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
- 2) Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
- 3) Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs., selaku Ketua Program Studi S1 Informatika.
- 4) Bapak Muhammad Afrizal Amrustian, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan pada saat penyusunan laporan penelitian.
- 5) Bapak Muhammad Azrino Gustalika, S.Kom., M.TR.T., selaku Dosen Penguji pertama yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan pada saat penyusunan laporan penelitian.
- 6) Bapak Yogo Dwi Prasetyo, S.Si., M.Si., selaku Dosen Penguji kedua yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan pada saat penyusunan laporan penelitian.

- 7) Bapak Agus Khalik selaku Pemilik Toko yang mengizinkan untuk melakukan penelitian terhadap Toko Mammiri.
- 8) Kedua orang tua dan seluruh keluarga yang selalu mendukung dalam mengambil sebuah keputusan, mendoakan, dan serta memberikan semangat.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca.

Purwokerto, 10 Juni 2022



(Ahmad Fadhel Habibi)

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENETAPAN PENGUJI	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan masalah	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Penelitian terdahulu	4
2.2. Konklusi	6
2.3. Dasar Teori	7
2.3.1. <i>E-Commerce</i>	7
2.3.2. <i>Website</i>	7
2.3.3. <i>Rapid Application Development</i>	8
2.3.4. <i>Tools</i>	10
2.3.5. <i>Bahasa Pemrograman</i>	11
2.3.6. <i>Framework</i>	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1. Subjek dan Objek Penelitian	14

3.2.	Alat dan Bahan	14
3.3.	Diagram alir penelitian	15
3.4.	Studi Literatur	15
3.5.	Analisis Kebutuhan	16
3.6.	Desain <i>Prototype</i>	16
3.7.	Desain Sistem	24
3.7.1.	<i>Use Case Diagram</i>	24
3.7.2.	<i>Activity Diagram</i>	25
3.7.3.	<i>Class Diagram</i>	27
3.8.	Pembuatan Sistem	28
3.9.	Pengujian Program	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1.	Hasil Analisis Kebutuhan	29
4.2.	Pembuatan sistem	29
4.2.1.	<i>Source Code</i>	29
4.2.2.	Perancangan basis data.....	32
4.2.3.	Implementasi Sistem.....	39
4.3.	Pengujian Sistem	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		50
5.1.	Kesimpulan	50
5.2.	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA		51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>RAD</i>	9
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian	15
Gambar 3. 2 <i>Mockup</i> Halaman Order	16
Gambar 3. 3 <i>Mockup</i> Halaman Info Barang	17
Gambar 3. 4 <i>Mockup</i> Halaman Keranjang	17
Gambar 3. 5 <i>Mockup</i> Halaman <i>Register/Login</i>	18
Gambar 3. 6 <i>Mockup</i> Halaman <i>CheckOut</i>	18
Gambar 3. 7 <i>Mockup</i> Halaman Pesanan Saya	19
Gambar 3. 8 <i>Mockup</i> Halaman Pembayaran	19
Gambar 3. 9 <i>Mockup</i> Halaman Tentang Kami	20
Gambar 3. 10 <i>Mockup</i> Halaman Akun Saya	20
Gambar 3. 11 <i>Mockup</i> Halaman <i>Invoice</i>	21
Gambar 3. 12 <i>Mockup</i> Halaman <i>Dashboard Admin</i>	21
Gambar 3. 13 <i>Mockup</i> Halaman Kategori Admin	22
Gambar 3. 14 <i>Mockup</i> Halaman Barang Admin	22
Gambar 3. 15 <i>Mockup</i> Halaman Pesanan Masuk Admin	23
Gambar 3. 16 <i>Mockup</i> Halaman <i>User Admin</i>	23
Gambar 3. 17 <i>Mockup</i> Halaman <i>Login Admin</i>	24
Gambar 3. 18 <i>Use Case Diagram</i>	25
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i>	26
Gambar 3. 20 <i>Class Diagram</i>	27
Gambar 4. 1 <i>Source Code</i> Mencari Produk	30
Gambar 4. 2 <i>Source Code</i> Memesan Produk	30
Gambar 4. 3 <i>Source Code</i> Informasi Pelanggan	31
Gambar 4. 4 <i>Source Code</i> Konfirmasi Pengiriman	31
Gambar 4. 5 <i>Source Code</i> Penjumlahan Total Harga	32
Gambar 4. 6 <i>Source Code</i> Cetak <i>Invoice</i>	32
Gambar 4. 7 Halaman Order	40
Gambar 4. 8 Halaman Info Barang	40

Gambar 4. 9 Halaman Keranjang	41
Gambar 4. 10 Halaman <i>Login/Register</i>	41
Gambar 4. 11 Halaman <i>Checkout</i>	42
Gambar 4. 12 Halaman Pesanan Saya	42
Gambar 4. 13 Halaman Pembayaran	43
Gambar 4. 14 Halaman Tentang Kami	43
Gambar 4. 15 Halaman Akun Saya	44
Gambar 4. 16 Halaman <i>Invoice</i>	44
Gambar 4. 17 Halaman Admin <i>Dashboard</i>	45
Gambar 4. 18 Halaman Admin Barang	45
Gambar 4. 19 Halaman Admin Kategori	46
Gambar 4. 20 Halaman Admin Pesanan Masuk	46
Gambar 4. 21 Halaman <i>User Admin</i>	47
Gambar 4. 22 Halaman Admin <i>Login</i>	47
Gambar 4. 23 Dokumentasi Peneliti dan Pemilik Toko	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Referensi Penelitian Sebelumnya.....	4
Tabel 3. 1 Perangkat Keras.....	14
Tabel 4. 1 Tabel Barang	33
Tabel 4. 2 Tabel Kategori.....	34
Tabel 4. 3 Tabel Pelanggan	34
Tabel 4. 4 Tabel Rekening.....	35
Tabel 4. 5 Tabel Rinci Transaksi.....	36
Tabel 4. 6 Tabel Transaksi.....	37
Tabel 4. 7 Tabel User	38
Tabel 4. 8 Tabel Pengujian.....	49