

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan tentang Aplikasi Pencari Tempat Magang Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *Agile Scrum* bahwa:

1. Penelitian ini berhasil membangun aplikasi android menggunakan metode *agile scrum* yang dapat membantu mahasiswa dalam menemukan tempat magang yang sesuai dengan keinginan mereka serta mendapatkan *follow up* dari perusahaan yang dituju melalui smartphone mahasiswa.
2. Hasil dari sistem rekomendasi menggunakan metode *Simple Additive Weighting* untuk tempat magang yang terbaik untuk sample mahasiswa tersebut adalah BRI Purwokerto dengan perolehan nilai sebesar 0.8030.
3. Proses pengujian di dalam penelitian ini meliputi *Black Box Testing* dan *User Acceptance Testing*. *Black Box Testing* ini melakukan pengujian terhadap setiap *use case* yang terdapat dalam aplikasi dan mempunyai kesimpulan bahwa fungsi telah berjalan secara keseluruhan dengan valid dan benar. *User Acceptance Testing* dipergunakan sebagai metode untuk mendapatkan kesimpulan bahwa pengguna aplikasi menyetujui antara aplikasi yang telah dibuat dan kebutuhan mereka. Hasil dari pengujian UAT tersebut mendapatkan nilai rata rata sebesar 88 %.

## **5.2. Saran**

Saran yang dapat diberikan dalam penelitian ini untuk kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya diharapkan mampu mengembangkan aplikasi dashboard yang lebih lanjut agar sistem lebih mudah digunakan oleh perusahaan.
2. Penelitian selanjutnya diharapkan melakukan studi kasus yang lebih luas lagi dimana penggunaan aplikasi dilakukan dalam lingkup lebih dari 1 kampus.