

ABSTRAK

**APLIKASI PENCARI TEMPAT MAGANG BERBASIS
ANDROID MENGGUNAKAN METODE *AGILE SCRUM***

Oleh

Ammar Musthofa Firdaus

18102078

Magang merupakan kegiatan yang memiliki banyak dampak positif terutama pada mahasiswa, karena dapat mengembangkan pengetahuan, pembentukan keterampilan dan penguatan sikap yang dilakukan melalui belajar dengan berbuat (*learning by doing*) yang bertujuan agar transisi dari masa pendidikan ke tempat kerja berjalan dengan baik dengan memberikan kesempatan untuk menguji kemampuan, kepercayaan dan sikap mereka yang berkaitan dengan tugas tertentu atau jalur karier. Namun dengan berbagai sumber media yang digunakan dalam pencarian tempat magang menyebabkan mahasiswa memiliki kendala dalam menemukan tempat magang yang cocok. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan *Agile Scrum* dan *Simple Additive Weighting* dalam pembuatan aplikasi untuk mencari tempat magang yang sesuai. *Agile Scrum* digunakan sebagai metode pengembangan aplikasi yang berkesinambungan, *Simple Additive Weighting* digunakan sebagai metode dalam melakukan penentuan rekomendasi berdasarkan masukan yang ada. Pengujian aplikasi dilakukan dengan menggunakan *Black Box Testing* yang menguji keberhasilan fungsi dalam menjalankan scenarionya di beberapa perangkat berbeda dan *User Acceptance Test* yang digunakan sebagai tolak ukur dalam kesesuaian aplikasi dengan kebutuhan pengguna. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi android berupa apk yang diuji menggunakan *Black Box Testing* dan mendapatkan hasil valid pada semua skenario serta memiliki skor sebesar 88 % pada *User Acceptance Test*.

Kata Kunci : *agile scrum, android, magang, black box, user acceptance test*