

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi Android ini telah menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yang dimana menerapkan proses seperti Perencanaan Persyaratan (*Requirement Planning*), Desain Pengguna (*User Design*), dan Membangun Sistem (*Construction*). Perancangan sistem administrasi iuran sampah telah berhasil diterapkan dalam pengembangan sistem kegiatan iuran sampah yang telah digital
2. Sistem administrasi iuran sampah ini memiliki fungsi yang sesuai dengan perancangan yang sudah disusun sebelumnya berdasarkan sistem menggunakan metode pengujian *white box testing* dan *black box testing*. Semua fitur yang di uji oleh bendahara sudah 100% berhasil sesuai dengan harapan.

5.2 Saran

Adapun saran untuk melanjutkan penelitian ini menjadi lebih baik, sebagai berikut:

1. Sebaiknya penelitian selanjutnya aplikasi ini bisa berbasis *online*
2. Sebaiknya penelitian selanjutnya melakukan pengembangan untuk lebih dari satu pengguna (*user*)
3. Perlu ditambahkan metode pembayaran non tunai dengan menggunakan *e-wallet* atau transfer rekening bank.