

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari keseluruhan hasil penelitian yang telah dilakukan pada Rancang Bangun Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Tata Surya Berbasis *Android* Untuk Siswa Kelas 6 SDN 2 Kelutan Kab. Nganjuk, maka didapat kesimpulan dalam penelitian sebagai berikut.

1. Pengembangan aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran Tata Surya pada siswa-siswi kelas 6 SDN 2 Kelutan Kab. Nganjuk “*Larys*” dengan menggunakan metode *Marker Based Tracking* merupakan suatu aplikasi alternatif yang digunakan dalam media pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam pada bab Tata Surya. Aplikasi *Larys* dapat menampilkan beberapa fitur diantaranya Halaman *AR* (Menampilkan matahari, delapan buah planet dan asteroid dalam bentuk 3D) dan Halaman Fakta Menarik (Menampilkan artikel mengenai fakta menarik yang terdapat pada Tata Surya).
2. Hasil dari pengujian sistem aplikasi “*Larys*” didapat bahwasanya penggunaan aplikasi yang ideal dan optimal dapat dilakukan dengan menggunakan jarak sedang (30 - 40 cm dari *card marker* hingga ke perangkat) dan *scene* siang hari pada luar ruangan dengan intensitas cahaya sebesar 90-120 *Lux* atau pada *scene* malam hari di dalam ruangan dengan intensitas cahaya sebesar 40 sampai dengan 50 *Lux*. Hasil dari pengujian *usabilty* didapatkan sebesar 90,6% yang dapat diartikan bahwasanya aplikasi “*Larys*” merupakan aplikasi yang sangat baik dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran Tata Surya pada Kelas 6 SDN 2 Kelutan Kab. Nganjuk.

5.2. Saran

Saran yang didapat dalam penelitian sebagai berikut.

1. Diharapkan pengembangan aplikasi yang selanjutnya, dapat menggunakan *database* berupa *cloud* yang terhubung ke internet, dengan begitu ukuran aplikasi dapat menjadi lebih ringan daripada menggunakan *database local*.
2. Pengujian selanjutnya diharapkan dapat menggunakan metode Pengujian *System Usability Scale (SUS)*, dikarenakan mudah untuk digunakan dan diterima oleh responden dan dapat digunakan pada sample penelitian yang kecil dengan hasil yang lebih akurat.
3. Diharapkan dalam pengembangan aplikasi selanjutnya, dapat menambahkan Objek Benda Langit Tata Surya (Meteorid, Komet, Satelit, dan lain-lain.) dan fitur Quiz sehingga aplikasi dapat menjadi lebih menarik lagi.