

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI KOPERASI BERBASIS PERANGKAT BERGERAK DENGAN PENDEKATAN AGILE KANBAN

Oleh :
Bagus Bayu Sasongko
18104005

Koperasi merupakan suatu organisasi yang memiliki kegiatan untuk melakukan usaha di bidang pemenuhan kebutuhan bersama dan turut mengambil bagian bagi tercapainya kehidupan ekonomi. Namun, terdapat faktor penghambatan koperasi dari sisi kelembagaan koperasi yang terbagi menjadi masalah internal dan masalah eksternal. Masalah internal meliputi keadaan anggota, pengurus koperasi, dan pengawas koperasi yang masih memerlukan perkembangan kemampuan dan transparansi keuangan. Masalah eksternal meliputi kurangnya fasilitas yang menarik perhatian dan kepercayaan masyarakat kepada koperasi, Masalah ini yang dihadapi oleh Koperasi Yasmin Fatayat NU Purbalingga. Kebutuhan yang dibahas melalui *Forum Group Discussion* (FGD) mengenai pembuatan aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah internal dan eksternal dengan membangun bisnis *marketplace*, tempat jual dan beli produk untuk anggota koperasi. Aplikasi ini akan melibatkan anggota koperasi sebagai konsumen dan anggota koperasi yang memiliki UMKM sebagai agen dan/atau penyuplai koperasi. Penelitian ini bertujuan menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat aplikasi berupa *marketplace* bernama Asosisasi Fatayat Dodolan (AFDOL). Metode yang digunakan adalah Agile Kanban sebagai *software development lifecycle* pengembangan aplikasi dan Blackbox Testing sebagai uji fungsional. Penelitian ini menghasilkan dua aplikasi AFDOL yaitu untuk anggota dan agen koperasi. Hasil lainnya adalah sajian data berupa Cumulative Flow Diagram, Cycle Time, dan Throughput. Selain itu, penelitian ini menghasilkan aplikasi AFDOL layak untuk digunakan berdasarkan hasil testing yang dilakukan.

Kata kunci : agile kanban, android, perangkat bergerak, koperasi, dan umkm