

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. S. Suwita, “Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM),” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 10, pp. 71–82, 2020, doi: 10.34010/jati.v10i1.
- [2] F. Infomatika, *Buku Panduan Institusi 2020/2021*, 3rd ed., no. I. Purwokerto: Institut Teknologi Telkom Purwokerto, 2020.
- [3] M. X. N. Pasaribu, Harlin, and I. Syofii, “Analisis Kesulitan Penyelesaian Tugas Akhir Skripsi pada Mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwajaya,” *J. Pendidik. Tek. Mesin*, vol. 3, no. No 1, pp. 24–28, 2016, [Online]. Available: <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/ptm/article/download/5346/3630>.
- [4] F. Fatoni and D. Irawan, “Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin Produk Makanan,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, p. 159, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.679.
- [5] R. D. K. Dewi, S. F. S. Gumilang, and T. N. Adi, “Membangun Crowdsourcing Diet Sehat Menggunakan Metode Scrum (Sisi Penyedia Exercise),” *J. Rekayasa Sist. Ind.*, vol. 2, no. 04, p. 67, 2015, doi: 10.25124/jrsi.v2i04.54.
- [6] D. Fernando, A. Anharudin, and F. Fadli, “Rancang Bangun Aplikasi E-Portofolio Hasil Karya Mahasiswa Unsera Menggunakan Metode Scrum,” *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 5, no. 1, pp. 7–12, 2018, doi: 10.30656/jsii.v5i1.579.
- [7] N. W. Utami, I. K. R. Arthana, and I. G. M. Darmawiguna, “Evaluasi Usability pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha dengan Metode Usability Testing,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 107, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.23663.
- [8] A. R. Firdaus, N. H. Wardani, and L. Fanani, “Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Usability pada System Autoworksys pada PT. Prima Berkat Gemilang dengan menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale (SUS),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 5799–5807, 2019.
- [9] M. S. Hartawan, “Analisis User Experience untuk User Interface pada Website Fortis . Id,” *J. Teknol. Inf. ESIT*, vol. XIV, no. 01, pp. 51–56, 2019.
- [10] R. Faza, “Model Sistem Informasi Pembimbingan Skripsi Online Terhadap Efektivitas Penyelesaian Skripsi dengan Metodologi Scrum,” *J. Elektro-Komputer-Teknik*, vol. 1, no. 1, pp. 89–99, 2018.

- [11] S. M. Eryc, J. Gajah Mada, B. Sei, and L. Batam, "Perancangan dan Implementasi Aplikasi Sistem Pendaftaran Sidang KP, Skripsi dan Tesis Online dengan Metode Scrum," *J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 02, no. 02, pp. 49–55, 2021.
- [12] M. A. Dewi and R. Irham, "Penerapan Agile Scrum pada Pengembangan Bimbingan Daring Skripsi Mahasiswa," *J. SISKOM-KB (Sistem Komput. dan Kecerdasan Buatan)*, vol. 4, no. 2, pp. 40–45, 2021, doi: 10.47970/siskom-kb.v4i2.195.
- [13] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, "Rancang Bangun dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Online Berbasis Web," vol. 1, no. 2, 2019.
- [14] P. Tugas, A. Di, and U. Adiwangsa, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Tugas Akhir di Universitas Adiwangsa Jambi 2018," vol. 1, no. 1, pp. 7–20, 2018.
- [15] M. R. Ramadhan, L. E. Nugroho, S. Sulisty, J. Grafika, N. Yogyakarta, and B. Sumur, "Perancangan Sistem Informasi Monitoring Skripsi," vol. 1, no. 2, pp. 290–295, 2017.
- [16] A. Sari, "Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir pada Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman," vol. 2, no. 1, 2017.
- [17] M. I. Suri and A. S. Puspaningrum, "Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–14, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>.
- [18] W. Wildaningsih and A. Yulianeu, "Sistem Informasi Pengolahan Data Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Zaradika STMIK DCI Tasikmalaya," *Jumantaka*, vol. 2, no. 1, pp. 181–190, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/view/364>.
- [19] Y. Yudihartanti, "Analisa Korelasi Mata Kuliah Penelitian dengan Tugas Akhir Menggunakan Model Product Moment," *Progresif J. Ilm. Komput.*, vol. 13, no. 2, pp. 1691–1696, 2018.
- [20] I. Agus, F. Marisa, and I. D. Wijaya, "Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan dan Penilaian Karyawan Warehouse dengan Aplikasi Web," *JOINTECS (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.)*, vol. 2, no. 1, 2017, doi: 10.31328/jointecs.v2i1.413.
- [21] J. Pranta and N. Hidayatun, "Pendekatan Classic Life Cycle Dalam Perancangan Web E-Commerce untuk Penjualan Pakaian Anime," *Indones. J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 51–60, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijcit/article/viewFile/421/319>.
- [22] Wulandari and S. Aprilia, "Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis

- Web pada Chanel Distro Pringsewu,” *Technol. Accept. Model*, vol. 4, pp. 1–7, 2015.
- [23] A. Hidayat and F. Piliang, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lahan Parkir Berbasis Web Gis,” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2019, doi: 10.31326/sistek.v1i1.320.
- [24] N. Ardhilah, F. Aprilyani, P. Studi, and S. Informasi, “Implementation of Online Donation Information System 1,2,” vol. 3, no. 3, pp. 309–323, 2021.
- [25] Haviluddin, “Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language),” *Memahami Pengguna. UML (Unified Model. Lang.*, vol. 6, no. 1, pp. 1–15, 2011, [Online]. Available: <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>.
- [26] D. Karyaningsih, D. Susandi, and E. Juwita, “Android Trainer Wawancara Pekerjaan Dalam Bahasa Inggris Menggunakan Audio Visual dengan Metode Prototype,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 93–98, 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i1.1012.
- [27] E. Siregar and D. Anyangsen, “Aplikasi Game Edukasi Belajar Menghafal Huruf dan Angka Berbasis Android dengan Metode Prototype,” *J. Inov. Inform.*, vol. IV, no. 2, pp. 1–8, 2019.
- [28] Nasril and Adri Yanto Saputra, “Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online,” *J. Lentera Ict*, vol. 3, no. 1, pp. 47–53, 2016.
- [29] A. G. Afianto and H. Noprisson, “Analisis dan Perancangan Aplikasi Penyedia Informasi Kegiatan Keagamaan di Masjid Berbasis Android (Studi Kasus : Masjid Baitusshoobiriin Jakarta) Pendahuluan Studi Literatur,” vol. 2, no. 4, pp. 138–147, 2019.
- [30] J. J. Robinson, “DIAGRAM: A Grammar for Dialogues,” *Commun. ACM*, vol. 25, no. 1, pp. 27–47, 1982, doi: 10.1145/358315.358387.
- [31] A. Sofiyani, F. Yuliana, J. Utama, K. Bukit, and K. Pos, “Sistem Informasi Inventaris Barang Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP pada SMAN 1 Dumai,” vol. 11, no. 1, pp. 52–61, 2019.
- [32] S. Pengolahan, D. Peserta, D. Pada, S. Tinggi, M. Informatika, and S. Dumai, “Sistem Pengolahan Data Peserta Didik pada LKP Prima Tama Komputer Dumai dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP,” vol. 11, no. 1, pp. 37–45, 2019.
- [33] E. Indrayuni, “Website Pengolahan Absensi dan Gaji Pegawai Menggunakan Metode Waterfall,” vol. 5, no. 1, pp. 21–30, 2018.
- [34] R. V Palit, Y. D. Y. Rindengan, and A. S. M. Lumenta, “Rancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang,” *E-Journal Tek. Elektro dan Komput. vol*, vol. 4, no. 7, pp. 1–

- 7, 2015.
- [35] Ardiansyah, “Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web pada Desa Bogangin Sumpiuh,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 7, no. 3, pp. 1–9, 2017.
- [36] E. Siswanto, E. S. Wibawa, and Z. Mustofa, “Implementasi Aplikasi Sistem Peramalan Persediaan Barang Menggunakan Metode Single Moving Average Berbasis Web,” vol. 14, no. 2, pp. 224–233, 2021.
- [37] M. Peta, P. Pasien, C.-D. Kombinasi, and M. U. Fahri, “Melihat Peta Penyebaran Pasien COVID-19 Dengan Kombinasi QGIS dan Framework Laravel,” vol. 6, no. 1, pp. 25–30, 2020.
- [38] R. SY Hasyrif, “Penerapan Konsep MVC pada Aplikasi Web Menggunakan Framework Laravel,” *Pros. Semin. Ilm. Sist. Inf. Dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 2, pp. 174–183, 2018.
- [39] A. Saputra, “Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 3, pp. 206–212, 2019, doi: 10.35746/jtim.v1i3.50.
- [40] J. R. Lewis, “The System Usability Scale: Past, Present, and Future,” *Int. J. Hum. Comput. Interact.*, vol. 34, no. 7, pp. 577–590, 2018, doi: 10.1080/10447318.2018.1455307.
- [41] I. Salamah, “Evaluasi Usability Website Polri dengan Menggunakan System Usability Scale,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform. JANAPATI*, vol. 8, no. 3, pp. 176–183, 2019, [Online]. Available: www.polsri.ac.id.
- [42] A. S. Utami and M. Kadafi, “Analisis User Interface pada Aplikasi Sumeks . co Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” vol. 3, no. 1, pp. 193–200, 2020.
- [43] J. R. Lewis Senior HF Engineer and J. Sauro, “Revisiting the Factor Structure of the System Usability Scale,” *J. Usability Stud.*, vol. 12, no. 4, pp. 183–192, 2017.
- [44] U. Ependi and F. Panjaitan, “System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII,” vol. 3, no. 2, 2018.
- [45] K. Schwaber and J. Sutherland, “Panduan Scrum,” *Imp. J. Interdiscip. Res.*, vol. 2, no. 12, pp. 293–298, 2017, [Online]. Available: <https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Indonesian.pdf>.
- [46] E. Aryanto, “Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Billboard Advertising dengan Metode Agile Scrum,” Sekolah Tinggi Teknologi (STT) Pelita Bangsa Bekasi, 2018.

- [47] W. Riyadi, Irawan, and M. Istoningtyas, "Evaluasi Kegunaan Aplikasi Sistem Informasi Kota Jambi (SIKOJA) dengan Metode Sistem Usability Scale (SUS)," *J. Process.*, vol. 15, no. 2, pp. 135–144, 2020, [Online]. Available: <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/processor/article/view/877>.
- [48] M. R. Ramadhan, L. E. Nugroho, and S. Sulisty, "Evaluasi Sistem Informasi Monitoring Skripsi Menggunakan Prinsip Usability," *Pros. SNST ke-8 Tahun 2017*, pp. 92–97, 2012.