

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pratama Y Ardhi, "Latar Belakang Website," 2015. [Online]. Available : <http://eprints.umpo.ac.id/>. [Akses 06 Januari 2022].
- [2] Adani Muhammad Robith, "Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya," 16 Desember 2020. [Online]. Available : <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/> . [Akses 06 Januari 2022].
- [3] Altiaono R.Gerung, Liza Wikarsa, dan Rinaldi Munir, April-Juni 2016, "Pengimplementasian Aplikasi generator Kode HTML dan CSS Untuk Perancangan Web Responsif".Vol.16, No.1. Manado, 2020.
- [4] Achmad Fauzi Harismawan, Agi Putra Kharisma, Tri Afrianto, "Analisis Perbandingan Performa *Web Server* Menggunakan bahasa Pemrograman Python, PHP, dan Perl pada *Client* Berbasis Android," Januari 2018. [Online]. Available : <https://www.researchgate.net/> . [Akses 08 Januari 2022].
- [5] Agung Suprpto, Dimas S, "Studi Empiris Evaluasi Performa *Webiste* IAIN Salatiga Menggunakan *Automated Software Testing*," Maret 2021. [Online]. Available : <https://jurnal.atmaluhur.ac.id/>. [Akses 09 Januari 2022].
- [6] Firdaus Masyhur, "Analisis Performa Website Resmi pemerintah Provinsi di Indonesia," April 2014. [Online]. Available : <http://jurnal.kominfo.go.id/>. [Akses 09 Januari 2022].
- [7] Widhi Lestari dan Aris Susanto, "Analisis Performa ISI Surakarta dan Universitas Diponegoro menggunakan *Automated Soifware Testing* GTMetrix," Desember 2017. [Online]. Available : <https://media.neliti.com/> [Akses 10 Januari 2022].
- [8] Albert Yakobus Chandra, "Analisis Performasi Antara Apache & Nginx Web Server untuk Menangani *Client Request*," 28 November 2019. [Online]. Available : <https://jsi.stikom-bali.ac.id/> .[Akses 11 Januari 2022]
- [9] Suliman, "Analisis Performa Website Universitas Teuku Umar Dan Universitas Samudra Menggunakan Pingdom Tools dan Gtmetrix," Januari 2020. [Online]. Available : <https://media.neliti.com/>. [Akses 11 Januari 2022]

- [10] Muhf Syukroni, “Pengertian Rancang Bangun,” 2017. [Online]. Available : <http://eprints.umpo.ac.id/>. [Akses 12 Januari 2022]
- [11] Vhany Agustini Witarsa, “Landasan Teori Design,” 28 Desember 2014. [Online]. Available : <http://repository.upi.edu/>. [Akses 13 Januari 2022]
- [12] Destiniar M, “Penjelasan Mengenai Website,” 2012. [Online]. Available : <https://eprints.binadarma.ac.id/> . [Akses 13 Januari 2022]
- [13] Rahmah Fasya Al, “Kemudahan Visualisasi Data Interaktif,” 25 Maret 2021. [Online]. Available : <https://algorit.ma/blog/>. [Akses 14 Januari 2022]
- [14] ICT Learning, “Struktur Pembagian Tampilan Website,” 2017. [Online]. Available : <http://learning.enggar.net/>. [Akses 15 Januari 2022]
- [15] Y.I Wiratama, “BAB II TINJAUAN PUSTAKA Pengertian Web,” 2014. [Online]. Available : <http://eprints.polsri.ac.id/>. [Akses 16 Januari 2022]
- [16] Winarno, Johan Setiawan, “Penerapan Sistem E-Learning pada Komunitas Pendidikan Sekolah Rumah (Home Schooling),” 31 Mei 2013. [Online]. Available : <https://ejournals.umn.ac.id/>. [Akses 16 Januari 2022]
- [17] Brenda Barron, “Keuntungan Penting dari Desain Web Responsif,” 26 Maret 2018. [Online]. Available : <https://business.tutsplus.com/>. [Akses 17 Januari 2022]
- [18] Arkan Perdana, “Responsive Web Design,” 2 Desember 2020. [Online]. Available : <https://glints.com/id>. [Akses 18 Januari 2022].
- [19] Gotutorid, “Tutorial Pemrograman Lengkap Belajar Web,” [Online]. Available : <https://www.gotutorid.com/>. [Akses 18 Januari 2022].
- [20] Rian Ariona, “Belajar HTML dan CSS Tutorial Fundamental dalam Mempelajari HTML & CSS,” 2013. [Online]. Available : <http://www.arional.net/>. [Akses 19 Januari 2022].
- [21] Gamelab Indoensia, “Mengenal Visual Studio Code,” 25 April 2021. [Online]. Available : <https://www.gamelab.id>. [Akses 19 Januari 2022].
- [22] Kurniawan David, “Pengertian XAMPP Lengkap Cara Menggunakannya,” 13 Juni 2020. [Online]. Available : <https://www.niagahoster.co.id/>. [Akses 19 Januari 2020].
- [23] CloudHost, “Mengenal GTMetrix,” 04 April 2020. [Online]. Available : <https://idcloudhost.com/>. [Akses 19 Januari 2020].