

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
PENGEMBANGAN APLIKASI “DELIVERI” DENGAN
ANDROID STUDIO
DI PT. PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF
PURWOKERTO**



ZAKY HANIF TESTANDY

17102192

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2020**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
PENGEMBANGAN APLIKASI “DELIVERI” DENGAN
ANDROID STUDIO
DI PT. PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF
PURWOKERTO**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

ZAKY HANIF TESTANDY

17102192

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2020**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
PENGEMBANGAN APLIKASI “DELIVERI” DENGAN
ANDROID STUDIO
DI PT. PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF
PURWOKERTO**

Dipersiapkan dan disusun oleh :

ZAKY HANIF TESTANDY

17102192

Telah dipresentasikan pada hari Selasa, 26 Januari 2021

Mengetahui,

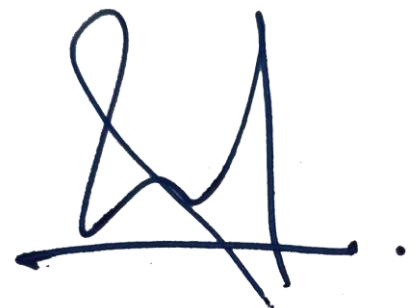
Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP



Fahrudin Mukti Wibowo, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0622018403



Arif Wirawan Muhammad, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0601098701

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah S.W.T karena Rahmat dan Hidayat-Nya yang telah memberikan kemudahan dalam menyelesaikan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini di PT. Puskomedia Indonesia Kreatif dengan baik. Untuk itu dalam kesempatan kali ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ali Rokhman, M.Si. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Akbar Bahaulah selaku Direktur Utama PT. Puskomedia Indonesia Kreatif yang telah memberikan izin pelaksanaan kerja praktik di perusahaannya.
3. Bapak Arif Wirawan Muhammad, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan pada saat penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.
4. Kakak Trian Damai selaku Pembimbing Lapangan dan Senior Android Programmer yang telah memberikan bimbingannya sehingga penulis menjadi tahu hal-hal lebih dalam perihal kegiatan lapangan di PT. Puskomedia Indonesia Kreatif.
5. Semua pihak yang tidak dapat di sebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyajian tulisan ini, untuk itu kritik dan saran pembaca sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini untuk menjadi lebih baik lagi.

Purwokerto, 26 Januari 2021



Zaky Hanif Testandy

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan.....	2
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	2
E. Metode Penulisan Laporan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
A. Android.....	6
B. Android Studio.....	6
C. Flutter.....	6
D. RESTful API.....	7
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	8
A. Pekerjaan / Kegiatan.....	8
B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan.....	8
BAB IV PENUTUP.....	19
A. Kesimpulan.....	19
B. Saran.....	19
DAFTAR PUSTAKA.....	20
LAMPIRAN.....	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo Puskomedia Indonesia Kreatif	3
Gambar 3.1 Tampilan Trelo	9
Gambar 3.2 Tampilan RESTfull API.....	9
Gambar 3.3 Tampilan Halaman Intro	10
Gambar 3.4 Tampilan Login	11
Gambar 3.5 Tampilan Halaman Awal “Delivery”	12
Gambar 3.6 Tampilan Pilihan Menu	12
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Keranjang.....	13
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Promo	14
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Kotak Masuk	15
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Profil	16
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Reward.....	16
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Saved Place.....	17
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Edit Profil	18

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Kelompok.....	21
Lampiran 2. Surat Keterangan PKL.....	24
Lampiran 3. Laporan Harian.....	26