

ABSTRAK

Disusun Oleh:

Uli Ahda Raihan

18102034

Bangkit merupakan sebuah program pengembangan karier yang dirancang melalui kemitraan dengan Dirjen Dikti Kemendikbud, Gojek, Tokopedia, dan Traveloka, sebuah model pembelajaran Kampus Merdeka yang dirancang melalui kolaborasi Google sebagai pelaku teknologi global, unicorn dan decacorn dalam negeri bersama perguruan tinggi. SablonIt merupakan nama dari e-commerce platform yang dikembangkan oleh Catra Wiyata team. Sistem ini terdiri dari 2 aplikasi yaitu untuk user dan untuk seller. Aplikasi SanlonIt for seller merupakan aplikasi yang ditujukan untuk penyedia layanan jasa percetakan sablon pakaian. Dengan menggunakan aplikasi ini, penyedia jasa sablon pakaian dapat mudah mengelola orderan yang masuk dan mudah dalam mengkatagorikan desain referensi pengguna di masa mendatang. Sebelum merancang model pembelajaran mesin yang dibutuhkan oleh aplikasi SablonIt untuk melakukan klasifikasi, penulis mengikuti pelatihan machine learning yang juga diadakan oleh Bangkit. Metode Pengumpulan data dalam penyusunan laporan antara lain metode studi literatur dan metode diskusi. Dalam merancang model pembelajaran mesin dimulai pada tahap pengumpulan dataset, persiapan dataset dan training model, test akurasi model, hingga sampai ke tahap mengkonversikan model kedalam bentuk TensorFlow Lite. Kendala dalam merancang model pembelajaran mesin ini adalah minimnya waktu pembuatan project.

Kata Kunci: Bangkit 2021, SablonIt, Digital Printing, Machine Learning