

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Aplikasi KKM dikembangkan dengan tujuan agar mempermudah proses pengawasan dan pemantauan aktivitas karyawan diluar kantor Badan Pusat Statistik Banyumas. Dalam melakukan perancangan *UI/UX* menggunakan desain yang berpusat pada kebutuhan pengguna. Desain dibuat dengan sederhana dan menarik sehingga diharapkan pengguna dapat mudah mengerti serta mudah digunakan. Selain itu, penulis juga dapat pengalaman terjun langsung ke dunia kerja karena adanya kegiatan Praktik Kerja Lapangan sehingga menumbuhkan rasa tanggung jawab dan kemandirian.

B. Saran

Adapun saran yang diberikan yaitu supaya desain *user interface* agar terus dikembangkan, bisa dengan berbagai metode yang digunakan dalam mendukung proses perancangannya. Pada pengembangan selanjutnya dapat ditambahkan menu untuk akun admin. Untuk para peserta kerja praktik selanjutnya diharapkan dapat mempersiapkan diri dengan menguasai teori dalam merancang desain *user interface*, supaya dapat mempermudah didalam melakukan pekerjaan di instansi.