

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi informasi dan sistem informasi pada zaman sekarang sudah berkembang dengan pesat kemudian dapat mendukung segala aktivitas di dalam kehidupan masyarakat sehingga menjadi efektif serta efisien. Penggunaan teknologi serta sistem informasi seperti aplikasi, website, dan internet pada zaman sekarang berguna tidak hanya untuk masyarakat melainkan juga bagi perusahaan terutama dibidang industri. Penggunaan teknologi informasi tentu akan meningkatkan daya saing dibidang industri antar perusahaan atau organisasi.

Pada masa seperti ini persaingan di dalam dunia kerja sangat ketat serta kompetitif. Seseorang dituntut agar kompeten didalam bidang ilmu yang di tekuni, selain itu seseorang juga dituntut agar mandiri. Selain dituntut untuk menjadi kompeten dan mandiri, maka dari itu demi mencetak lulusan mahasiswa perguruan tinggi yang unggul dengan diadakannya kegiatan Kerja Praktik/Praktik Kerja Lapangan. Kegiatan kerja praktik sangat mendukung demi mewujudkan dan menghasilkan sumber daya manusia yang unggul, berkualitas, serta mampu berdaya saing tinggi.

Kerja Praktik/Praktik Kerja Lapangan adalah salah satu kegiatan yang diikuti oleh mahasiswa semester tujuh, yaitu untuk terjun langsung ke dunia kerja dan menerapkan ilmu yang sudah didapatkan pada masa perkuliahan. Dengan mengikuti kegiatan kerja praktik diharapkan mahasiswa dapat meningkatkan kemampuan dalam keikutsertaan didalam suatu institusi maupun perusahaan. Kerja Praktik/Praktik Kerja Lapangan menjadi salah satu syarat kelulusan di Perguruan Tinggi Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan di salah satu Lembaga Pemerintahan Non-Departemen yaitu Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas. Badan Pusat Statistik merupakan lembaga pemerintahan yang

menyediakan beberapa layanan seperti menyediakan data statistik yang didapatkan dari kegiatan sensus dan survei secara langsung. Pada kegiatan unit kerja sehari-hari tidak lepas dari penggunaan teknologi informasi.

Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas banyak memiliki kegiatan yang mengharuskan keluar kantor seperti melakukan survei sensus kepada narasumber secara langsung. Namun didalam aktivitas para pegawai diluar kantor, terdapat kendala yang terjadi seperti kurangnya pengontrolan dan pengawasan yang tidak maksimal sehingga pegawai terkadang terlambat untuk kembali ke kantor.

Aplikasi keterangan keluar masuk “KKM” merupakan solusi untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Perancangan *UI/UX* aplikasi keterangan keluar masuk “KKM” diperlukan agar kemudahan dalam pemakaian aplikasi tersebut dapat tercapai. Berdasarkan wawancara dengan pihak internal BPS, *design UI* aplikasi kurang menarik dan diharapkan dapat mudah dipahami oleh para pengguna. Demi mendukung terciptanya perancangan *UI/UX* yang sesuai harapan, maka dibutuhkan sebuah metode didalam pembuatannya. Metode yang digunakan penulis dalam membantu penyusunan laporan yaitu *User Centered Design (UCD)*. *User Centered Design (UCD)* yaitu sebuah metodologi desain yang berpusat pada pengguna berfokus pada filosofi desain yang menempatkan pengguna di pusat proses pengembangan sistem aplikasi [1]. Hasil dari penelitian ini adalah dokumen perancangan desain *UI/UX*.

B. Tujuan

1. Untuk gambaran bagi mahasiswa di dunia kerja mengenai bidang IT.
2. Supaya mahasiswa dapat menjadi sumber daya manusia yang bermutu, berkualitas, dan berdaya saing tinggi di dunia kerja.
3. Dapat meningkatkan *soft skill* bagi mahasiswa dibidang IT.
4. Untuk meningkatkan pemahaman dalam perancangan *UI/UX* aplikasi android.
5. Sebagai salah satu persyaratan kelulusan mata kuliah kerja praktik dari Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

6. Untuk membantu Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas dalam memantau kegiatan pegawai diluar kantor menggunakan teknologi.

C. Ruang Lingkup

Pelaksanaan ruang lingkup praktik kerja lapangan di Badan Pusat Statistik Banyumas, beralamat di Jl. Warga Bakti No.5, Mangunjaya, Purwokerto Lor, Kec. Purwokerto Tim., Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah 53114. Pelaksanaan praktik kerja lapangan, penulis mendapatkan sebuah projek yaitu bagian perancangan *UI/UX* pada aplikasi berbasis android mengenai perizinan keluar masuk pegawai “KKM”.

D. Aspek Umum dan Kelembagaan

1. Profil Perusahaan

BADAN PUSAT STATISTIK merupakan Lembaga Pemerintahan Non-Departemen yang bertanggung jawab secara langsung kepada Presiden. Badan Pusat Statistik memiliki beberapa layanan seperti menyediakan kebutuhan data statistik untuk masyarakat dan pemerintah, membantu dalam kegiatan statistik, kemudian data-data yang disediakan itu diperoleh melalui kegiatan sensus atau survei yang dilakukan secara mandiri dari lembaga atau departemen pemerintahan lainnya.

2. Visi dan Misi

a. Visi :

Penyedia Data Statistik Berkualitas untuk Indonesia Maju.

b. Misi :

- Menyediakan statistik berkualitas yang berstandar nasional dan internasional.
- Membina K/L/D/I melalui Sistem Statistik Nasional yang berkesinambungan.
- Mewujudkan pelayanan prima di bidang statistik untuk terwujudnya Sistem Statistik Nasional.

F. Sistematik Penulisan Laporan

Untuk mempermudah pengerjaan dan pemahaman laporan kegiatan praktik kerja lapangan, maka laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian :

1. **BAB I PENDAHULUAN**
Bab ini berisi gambaran umum mengenai latar belakang dalam kegiatan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.
2. **BAB II DASAR TEORI**
Bab ini berisi mengenai dasar teori-teori yang penulis jadikan acuan dalam kegiatan pekerjaan yang dilaksanakan pada saat Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.
3. **BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN**
Bab ini berisi mengenai penjelasan teori serta konsep kerja yang penulis dapatkan dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.
4. **BAB IV PENUTUP**
Bab ini berisi mengenai hasil kesimpulan serta saran yang diperoleh dari kegiatan Kerja Praktik ditujukan kepada tempat Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.