

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang pesat. Dengan bantuan teknologi, segala aktivitas menjadi mudah. Di hampir setiap lapisan masyarakat, kita menggunakan teknologi untuk memperoleh, memproses, dan mengirimkan informasi. Teknologi juga digunakan di berbagai bidang, termasuk instansi pemerintah. Instansi pemerintah paling sering melibatkan teknologi dalam operasi sehari-hari. Contoh kegiatan berbasis teknologi, seperti penggunaan aplikasi untuk keperluan sehari-hari.

Salah satu instansi pemerintahan yang sudah menerapkan penggunaan teknologi dalam pekerjaan sehari-harinya adalah Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas. Badan Pusat Statistik merupakan Lembaga Pemerintah Non-Departemen, dimana pertanggung jawabannya langsung kepada Presiden. Sebelum menjadi Badan Pusat Statistik, Badan Pusat Statistik merupakan Biro Pusat Statistik [1]. Badan Pusat Statistik Banyumas telah memperkenalkan penggunaan teknologi seperti *website* dan aplikasi untuk memudahkan operasional sehari-hari, walaupun penggunaan teknologi sudah dilakukan terdapat kegiatan yang masih dilakukan secara manual seperti perizinan keluar atau masuk pegawai. Kegiatan-kegiatan tersebut merupakan tugas-tugas yang harus dikerjakan oleh karyawan dari luar kantor, seperti melakukan penelitian atau mengirim surat ke organisasi lain. Kegiatan ini seringkali tidak terkontrol dan terpantau secara optimal karena masih terdapat permasalahan perizinan dimana pegawai melakukan perizinan secara manual.. Dengan permasalahan ini, penulis dalam menjalani Praktik Kerja Lapangannya membuat sebuah proyek untuk membuat aplikasi dengan basis *Android* mengenai perizinan keluar masuk pegawai untuk membantu dalam pengontrolan serta pengawasan yang lebih maksimal.

Oleh karena itu, sebagai solusi dari permasalahan diatas, pada penelitian ini penulis menggunakan metode wawancara, observasi dan wawancara sebagai metode pengumpulan datanya dan *Waterfall* sebagai metode pengembangan *software*. Pengembangan aplikasi ini mengikuti pendekatan *waterfall*, dan tahapan yang ada adalah *Requirements Definition, System and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System testing, Operational and Maintenance* [2].

B. Tujuan

Tujuan dibangunnya aplikasi perizinan keluar masuk pegawai di Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan dalam pengontrolan pegawai yang keluar atau masuk kantor dalam menjalankan tugas di luar kantor.
2. Memudahkan admin dalam pendataan laporan secara terperinci mengenai pegawai yang keluar atau masuk kantor dalam menjalankan tugas di luar kantor.

C. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan di Badan Pusat Statistik Banyumas Kabupaten Banyumas yang beralamat di Jl. Warga Bakti No.5, Mangunjaya, Kecamatan Purwokerto Timur, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah 53114. Penulis mendapatkan tugas untuk melakukan proyek, yaitu membuat sebuah aplikasi keluar masuk para pegawai berbasis android. Aplikasi dibuat menggunakan flutter dengan bahasa dart. Penulis berfokus pada pembuatan frontend pada aplikasi.

D. Aspek Umum dan Kelembagaan

1. Profil Perusahaan

Badan Pusat Statistik adalah Lembaga Pemerintah Non-Departemen yang bertanggung jawab langsung kepada Presiden. Sebelumnya, BPS merupakan Biro Pusat Statistik, yang dibentuk berdasarkan UU Nomor 6 Tahun 1960 tentang Sensus dan UU Nomer 7 Tahun 1960 tentang Statistik. Sebagai pengganti kedua UU tersebut ditetapkan UU Nomor 16 Tahun 1997 tentang Statistik. Berdasarkan UU ini yang ditindaklanjuti

dengan peraturan perundangan dibawahnya, secara formal nama Biro Pusat Statistik diganti menjadi Badan Pusat Statistik [3].

2. Visi dan Misi

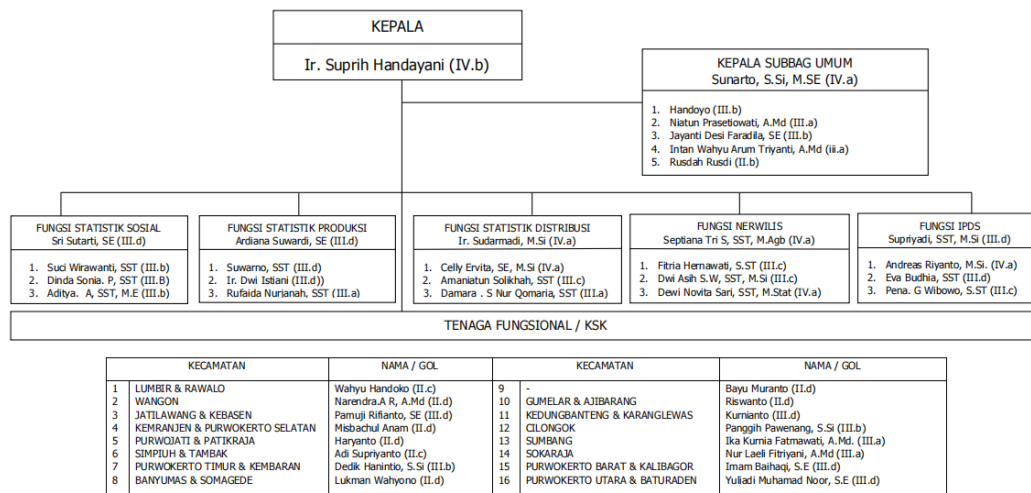
- Visi

Penyedia Data Statistik Berkualitas untuk Indonesia Maju

- Misi

1. Menyediakan statistik berkualitas yang berstandar nasional dan internasional.
2. Membina K/L/D/I melalui Sistem Statistik Nasional yang berkesinambungan.
3. Mewujudkan pelayanan prima di bidang statistik untuk terwujudnya Sistem Statistik Nasional.
4. Membangun SDM yang unggul dan adaptif berlandaskan nilai profesionalisme, integritas dan amanah.

3. Struktur Organisasi



Gambar 1. 1 Struktur Organisasi Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyuwangi

E. Metode Penulisan Laporan

Dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan, penulis memperoleh data melalui beberapa metode, diantaranya:

1. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab kepada pembimbing Praktik Kerja Lapangan mengenai kegiatan yang dilakukan di di Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas.

2. Metode Diskusi

Metode ini dilakukan dengan membagi tugas yang dikerjakan oleh masing-masing anggota tim.

3. Kajian Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca dan mengamati dari beberapa sumber yang dapat membantu penulis dalam menyelesaikan pembuatan laporan.

F. Sistematik Penulisan Laporan

Untuk mempermudah pengerjaan laporan Praktik Kerja Lapangan, maka laporan ini dibagi menjadi beberapa bagian:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang pembahasan gambaran umum serta latar belakang dilakukannya pembuatan aplikasi perizinan keluar masuk pegawai di Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas.

2. BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang dijadikan acuan dan berkaitan dengan implementasi frontend aplikasi perizinan keluar masuk pegawai di Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas.

3. BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai aktivitas harian Praktik Kerja Lapangan serta implementasi aplikasi perizinan keluar masuk pegawai di Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas.

4. BAB IV PENUTUP

Pada bab ini berisi mengenai hasil kesimpulan yang diperoleh dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas.