

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. D. K. Perdani, Widyawan, dan P. I. Santoso, “Faktor-faktor yang mempengaruhi pertumbuhan startup di yogyakarta,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.* 2018, vol. 2018, no. Sentika, hal. 23–24, 2018.
- [2] R. T. Maulana, “Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada,” 2020.
- [3] S. L. Priestnall *et al.*, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” *Endocrine*, vol. 9, no. May, hal. 6, 2020, [Daring]. Tersedia pada: https://www.slideshare.net/maryamkazemi3/stability-of-colloids%0Ahttps://barnard.edu/sites/default/files/inline/student_user_guide_for_spss.pdf%0Ahttp://www.ibm.com/support%0Ahttp://www.spss.com/sites/dm-book/legacy/ProgDataMgmt_SPSS17.pdf%0Ahttps://www.n
- [4] Muhammad Nauval El Ghiffary, Tony Dwi Susanto, dan Anisah Herdiyanti, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride),” *J. Tek. ITS*, vol. Vol. 7, no. 1, hal. A 143-A 148, 2018.
- [5] S. Supardianto dan A. B. Tampubolon, “Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau,” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 4, no. 1, hal. 74–83, 2020, doi: 10.30871/jaic.v4i1.2108.
- [6] I. Rochmawati, “Analisis User Interface Situs Web [iwearup.com](http://www.iwearup.com),” *Visualita*, vol. 7, no. 2, hal. 14, 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/visualita/article/download/1459/1006>.
- [7] D. A. Anggara, W. Harianto, A. Aziz, T. Informatika, U. Kanjuruhan, dan S. Malang, “Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, hal. 58–74, 2021.
- [8] P. Bisnis Berbasis E-Commerce, B. Huda, dan B. Priyatna, “Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk,” *Systematics*, vol. 1, no. 2, hal. 81–88, 2019.
- [9] H. F. Siregar dan M. Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis

- Multimedia,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, hal. 113, 2019, doi: 10.36294/jurti.v2i2.425.
- [10] D. S. Ike, B. C. Hidayanto, dan H. M. Astuti, “Penggalian Kriteria *Vendor* Teknologi Informasi di Pondok Pesantren Mojokerto Jawa Timur Berdasarkan Metode Analytic Network Process,” *J. Tek. ITS*, vol. 5, no. 2, 2016, doi: 10.12962/j23373539.v5i2.18666.
- [11] M. A. Jaya, R. Ferdiana, dan S. Fauziyati, “Analisis Faktor Keberhasilan Startup Digital di Yogyakarta Mardi Arya Jaya 1 , Ridi Ferdiana 2 , Silmi Fauziati 3,” *Pros. SNATIF*, vol. 4, no. 1, hal. 167–173, 2017, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/SNA/article/view/1261>.
- [12] L. Fanani, “Penerapan User-Centered Design dalam Pengembangan Aplikasi Pencarian Gedung Berbasis Android,” *Cybernetics*, vol. 2, no. 02, hal. 225, 2018, doi: 10.29406/cbn.v2i02.1156.