

## **BAB IV PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini, penulis selaku mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto Fakultas Informatika Program Studi Sistem Informasi telah menjalankan kerja praktik selama 6 minggu di *Startup Parfait* mulai tanggal 7 Juli hingga 27 Agustus 2021. Kegiatan kerja praktik yang dilakukan penulis yaitu, merancang *user interface* atau antarmuka pengguna untuk aplikasi penyedia *vendor* pernikahan.

Selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini penulis memperoleh ilmu dan pengetahuan di dunia kerja secara nyata agar dapat diterapkan dimasa mendatang. Selama melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik, ada beberapa hal yang penulis simpulkan:

1. Proses perancangan dilakukan dengan menggunakan *User Centered Design* (UCD) yang dilihat dari segi kebutuhan pengguna aplikasi.
2. *Design* yang awalnya diperuntukkan untuk *vendor* dan *customer*, pada pelaksanaannya penulis hanya membuat *design* untuk sisi *customer*
3. *Design* yang dirancang dibuat sesuai apa yang diminta oleh pihak Parfait mulai dari warna, menu, dan fitur.
4. Total desain yang sudah dihasilkan yaitu untuk bagian *low-fidelitynya* ada 41 desain dan untuk di bagian *high-fidelity* ada 57 desain. *User interface yang ditampilkan dalam laporan ini untuk bagian low-fidelity* dan bagian *high-fidelitynya* ada 13 desain.

### **B. Saran**

Berikut merupakan saran yang didapatkan dari pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik, yaitu:

1. Pengembangan tampilan antarmuka pengguna aplikasi selanjutnya dapat menggunakan metode lainnya.
2. *Design* perancangan yang telah dibuat dapat diterima oleh pihak Parfait dan dapat diimplementasikan.