

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN  
KERJA PRAKTIK DI PT.PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF  
PURWOKERTO**

**PERANCANGAN SISTEM DATABASE DUMORO  
MENGUNAKAN REST-API**



**RONALD DANIEL  
17102092**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2020**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN  
KERJA PRAKTIK DI PT.PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF  
PURWOKERTO**

**PERANCANGAN SISTEM DATABASE DUMORO  
MENGUNAKAN REST-API**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi  
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**RONALD DANIEL  
17102092**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2020**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN  
KERJA PRAKTIK DI PT.PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF  
PURWOKERTO**

**PERANCANGAN SISTEM DATABASE DUMORO  
MENGUNAKAN REST-API**


**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**RONALD DANIEL  
17102092**

Telah di presentasikan pada hari Senin, 25 Januari 2021

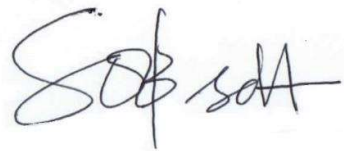
Mengetahui,

**Ketua Program Studi S1 Informatika**



**Fakhruddin Mukti Wibowo, S.Kom., M.Eng.**  
NIDN. 0626128801

**Pembimbing PKL/KP**



**Shintia Dwi Alike, M.Pd**  
NIDN. 0625069201

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. LATAR BELAKANG .....	1
B. TUJUAN .....	2
C. RUANG LINGKUP .....	2
D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN .....	2
1. PROFIL PUSKOMEDIA INDONESIA KREATIF .....	2
2. UNIT KERJA .....	3
E. METODE PENULISAN LAPORAN .....	3
F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN .....	4
BAB II .....	5
LANDASAN TEORI .....	5
A. Database .....	5
B. Restful API .....	5
C. Postman .....	5
BAB III .....	6
ANALISA DAN PEMBAHASAN .....	6
A. PEKERJAAN/KEGIATAN .....	6
B. ANALISIS DAN PEMBAHASAN .....	6
C. PEMBAHASAN HASIL PEKERJAAN .....	10
BAB IV .....	11
PENUTUP .....	11
A. Kesimpulan .....	11
B. Saran .....	11
DAFTAR PUSTAKA .....	12

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	.....
Gambar 3.2	.....
Gambar 3.3	.....
Gambar 3.4	.....
Gambar 3.5	.....
Gambar 3.6	.....