

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Dewasa ini, perkembangan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat cepat. Semakin meratanya pengguna teknologi informasi dilihat dari perkembangan jenis peralatan teknologi maupun software aplikasi pendukung. Kebutuhan akan teknologi informasi pada saat ini sudah termasuk ke dalam kebutuhan primer berdampingan dengan kebutuhan pakaian (sandang), makanan (pangan), dan rumah (papan). Orang-orang modern pada saat ini membutuhkan teknologi informasi untuk kebutuhan mereka masing-masing. Kehidupan manusia semenjak hadirnya teknologi informasi mengalami perubahan dan pergeseran yang cukup drastis. Sebelum hadirnya teknologi informasi, orang-orang harus melakukan beberapa usaha untuk mendapatkan hal-hal yang mereka butuhkan.

Salah satu keuntungan dengan hadirnya teknologi informasi adalah kemudahan dalam melakukan administrasi. Hampir seluruh kegiatan administrasi kini dapat dilakukan dimanapun tanpa harus datang langsung ke tempat. Hal ini memberikan cukup keuntungan bagi orang-orang yang bertempat tinggal jauh atau tidak punya cukup waktu untuk hadir.

Sion, system antrean online berbasis Web, merupakan Website yang berfungsi membuat proses antrian dapat dilakukan secara Online melalui sebuah website serta fitur yang mudah dipahami membuat website ini lebih efektif dan efisien saat digunakan. Sistem ini dibuat dikarenakan pengantrian pada beberapa institusi masih menggunakan teknik manual yaitu menggunakan kertas. Selain itu, seringkali terjadi 'salip menyalip' atau peristiwa mendahului pengantri yang lain.

## B. Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktik ini adalah :

1. Mengasah serta mengembangkan ilmu yang telah didapatkan oleh mahasiswa.
2. Sebagai gambaran kepada mahasiswa tentang bagaimana dunia kerja.
3. Memahami pembuatan Sistem berbasis Website.
4. Memahami pengoperasian Phpmyadmin.
5. Melatih dan memahami sebagai Back-end developer dengan merancang Database yang ada pada aplikasi.

## C. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pelaksanaan Kerja Praktik pada bagian *project software development* PT. Asacreative Technology Indonesia. Pada bagian ini penulis difokuskan pada bagian perancangan dan pembangunan *database* Sistem antrian online “SION” untuk admin untuk manajemen pengguna pada sistem antrean *online* berbasis web oleh satu orang pembimbing.

## D. Aspek Umum dan Kelembagaan

1. Sejarah terbentuknya PT. Asacreative Technology Indonesia sebagai *start up* yang didirikan pada tahun 2008 dan bergerak di bidang jasa pembuatan suatu produk aplikasi *mobile* ataupun *website*.
2. NPWP dan SIU PT. Asacreative Technology Indonesia.

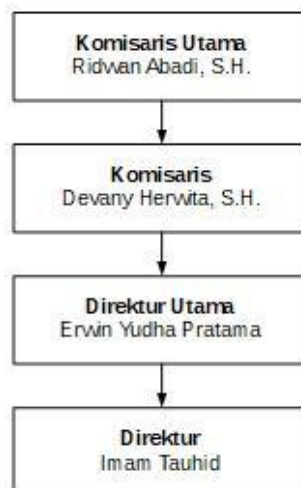


Gambar 1. 1 NPWP PT. Asacreative Technology Indonesia.



Gambar 1. 2 SIUP PT. Asacreative Technology Indonesia.

### 3. Struktur Bagan Pimpinan Perusahaan.



Gambar 1. 3 Struktur Bagan pimpinan PT. Asacreative Technology Indonesia

### **E. Metode Penulisan Laporan**

#### 1. Metode Observasi

Observasi yaitu pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap objek atau bidang yang sedang diteliti[6].

#### 2. Metode Diskusi

Metode diskusi merupakan metode yang dilakukan secara diskusi bersama tim atau kelompok untuk melakukan pembagian tugas terhadap proyek yang akan atau sedang dikerjakan.

#### 3. Metode Tinjauan Pustaka

Tinjauan Pustaka adalah kegiatan mencari, membaca, dan memahami dari beberapa referensi.

### **F. Sistematika Penulisan Laporan**

Sistematika penulisan laporan pelaksanaan Kerja Praktik di PT. Asacreative Technology Indonesia dibagi menjadi beberapa bagian :

#### 1. BAB I

Bab I berisi pendahuluan mengapa diadakannya pelaksanaan Kerja Praktik di PT. Asacreative Technology Indonesia, tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktik, ruang lingkup dari pelaksanaan Kerja Praktik, aspek umum dan kelembagaan dari tempat yang dijadikan objek dari Kerja Praktik, metode penulisan laporan, dan sistematika penulisan laporan.

#### 2. BAB II

Bab II berisi mengenai dasar-dasar teori yang berhubungan dengan pengerjaan laporan Kerja Praktik PT. Asacreative Technology Indonesia.

#### 3. BAB III

Bab III berisi analisa dan pembahasan mengenai pekerjaan/kegiatan saat menjalani Kerja Praktik di PT. Asacreative Technology Indonesia, analisis dan pembahasan hasil pekerjaan sesuai dengan tema/judul yang diangkan dalam laporan.

#### 4. BAB IV

Bab IV berisi kesimpulan dari laporan yang telah dikerjakan dan saran sesuai dengan hasil yang telah ada.