

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. C. W, “Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Mobil Online Di PT. Bandung Era Sentra Talenta,” *J. Teknol. dan Inf.*, pp. 41–54, 2016.
- [2] M. Ihsan, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Dimitri Berbasis Android,” 2018.
- [3] “Mobile & Tablet Operating System Market Share Indonesia | StatCounter Global Stats.” .
- [4] *Android Developer Fundamental Course*. Google Developer Training Team, 2017.
- [5] V. Vinandha, B. Priyambadha, and H. Nurwarsito, “Pengembangan Aplikasi Mobile Peningat Jadwal Layanan Posyandu dengan Menggunakan Teknologi Firebase Cloud (Studi Kasus : Posyandu Raflessia Kelurahan Tanjungsekar , Kecamatan Lowokwaru Kota Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4133–4141, 2019.
- [6] “Keunggulan ‘Firebase’ Realtime Database – Laboratorium Enterprise Application.” <http://lea.si.fti.unand.ac.id/2018/05/keunggulan-firebase-realtime-database/> (accessed Jan. 07, 2021).
- [7] M. Owens, *The Definitive Guide to SQLite*. Apress, 2006.
- [8] R. Yanto, *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [9] R. A. S and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: INFORMATIKA Bandung, 2018.
- [10] W. Nugraha and M. Syarif, “Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 2, pp. 94–101, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i2.331.
- [11] W. W. Widiyanto, “Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad),” *J. Inf. Politek. Indonusa Surakarta ISSN*, vol. 4, no. 1, pp. 34–40, 2018, [Online]. Available: <http://www.informa.poltekindonusa.ac.id/index.php/informa/article/view/34>.
- [12] E. Kurniawan and A. K. Syahputra, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan UD. AZKA GEMILANG Menggunakan Metode Prototype,” *Semin. Nas. Raya*, vol. 9986, no. September, pp. 105–110, 2018.

- [13] E. R. Subhiyakto, D. W. Utomo, and M. Tujuan, “Perangkat Lunak Menggunakan Metode Prototyping,” no. 207, pp. 57–62, 2014.
- [14] M. S. Robbi and Y. Yulianti, “Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 148, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3768.
- [15] G. B. Sulistyono and L. Saputri, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pertenakan Sapi Berbasis Online,” vol. 9, no. 1, pp. 34–38, 2020.
- [16] S. Lu, X. Kuang, Y. Nie, and Z. Lin, “A Hybrid Interface-recovery Method for Android Kernel Fuzzing,” p. 28.
- [17] F. Huzaimah and D. Irfan, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Pra Kompre Berbasis Android,” *Vokasional Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 6, no. 2, p. 54, 2018.
- [18] R. D. Alit, M. C. Aruan, and A. Rahadyan, “Sistem Informasi Pelayanan Medis Pasien di Klinik Insani Citeureup Berbasis Java,” *Innov. Res. Informatics*, vol. 2, no. 1, pp. 16–21, 2020.
- [19] R. Poerwanta Yuhendra, “Perancangan Sistem Inventory Spare Parts Mobil Pada Cv . Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi Java,” *J. TEKNOIF*, vol. 1, pp. 1–5, 2013.
- [20] F. K. Ikhsan, F. Fahurian, and A. Hafiz, “Rancang Bangun Aplikasi Cloud Storage Dengan Angular Dan Firebase Berbasis Android,” *Expert J. Manaj. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 9, no. 2, pp. 43–49, 2019, doi: 10.36448/jmsit.v9i2.1308.
- [21] I. K. G. Sudiartha, I. N. E. Indrayana, and I. W. Suasnawa, “Membangun Struktur Realtime Database Firebase Untuk Aplikasi Monitoring Pergerakan Group Wisatawan,” *J. Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 2, p. 96, Oct. 2018, doi: 10.24843/jik.2018.v11.i02.p04.
- [22] Roger S. Pressman, *Software Engineering A PRACTITIONER’S APPROACH*, 5th ed. McGraw-Hill Higher Education, 2001.