

## ABSTRAK

### IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* PADA GAME EDUKASI PENGENALAN HEWAN DENGAN METODE *ITERATIVE RAPID PAPER PROTOTYPE*

Oleh

Dilla Febria Elisty

17102054

Masa dalam pertumbuhan anak usia dini adalah masa “*golden age*”, dimana mereka mulai memahami segala sesuatu dilingkungan mereka. Setiap anak pertumbuhannya berbeda-beda, dapat berkembang dengan cepat maupun lambat tergantung pada peran orang tua dan lingkungan sekitar. Berdasarkan hasil survey wawancara kepada 15 responden menyatakan setuju bahwa anak-anak pada zaman sekarang sudah bermain gadget, hal ini dapat menyebabkan dampak negative jika anak-anak bermain game tidak sesuai dengan usianya. Dari hasil wawancara yang didapatkan bahwa anak-anak sering bermain gadget dan memainkan aplikasi yang tidak sesuai dengan usianya, hal ini menyebabkan kurangnya kontribusi peran orang tua dalam mendidik anak. Berdasarkan masalah tersebut didapatkan sebuah solusi untuk membuat aplikasi game edukasi yang menarik dan menyenangkan. Dengan memanfaatkan game edukasi sebagai media belajar anak dapat melatih dan mengasah kecerdasan anak dalam suatu permainan yang mengedukasi dan menggabungkan teknologi yang berkembang pesat saat ini, yaitu teknologi *Augmented Reality* (AR). Dengan memanfaatkan teknologi AR dan didukung dengan animasi, gambar dan suara dapat menarik minat anak dalam belajar. Dampak hasil pengujian yang telah dilakukan melalui pre-test, post-test, dan Usability yang telah dimainkan koresponden yang menunjukkan hasil bahwa anak-anak tertarik belajar mengenal hewan dengan aplikasi ARZoo dan membuat hasil belajar anak-anak meningkat. Hasil yang diperoleh saat pre-test mendapatkan rata-rata 48 dibandingkan dengan hasil post-test mendapat rata-rata 97,333 mendapatkan hasil yang meningkat. Pada hasil pengujian Usability mendapat persentase 94,67% menunjukkan bahwa aplikasi ARZoo menyenangkan dan sangat layak digunakan oleh pengguna sebagai media belajar yang efektif dan efisien dan tentunya menarik.

**Kata Kunci :** *Augmented Reality, Game Edukasi, Game Hewan, Iterative Rapid Paper Prototype, 3D*