

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang sudah sampai ke Industri 4.0 yang dimana semuanya berbasis teknologiyang dimana peranan teknologi sekarang ini sangatlah penting bagi era sekarang dan semuanya butuh teknologi. Pada penerjunan Kampus Mengajar di SDN No 030422 Aornakan, penulis melihat banyak sekali kekurangan dari SDN No 030422 Aornakan baik dari sisi pendidikan, budaya, tingkat moralitas, pengembangan SDM dan SDA serta yang paling menonjol adalah peranan teknologi yang jauh dari kata harapan. Kemudian di SD penempatan penulis susah untuk mendapatkan jaringan internet bahkan media internet yang digunakan di SD penempatan penulis tidak ada karena rendahnya fasilitas sarana dan prasarana serta kampung yang terpencil jauh dari pusat kota. Penerjunan selama tiga bulan penulis melihat dan menyaksikan sendiri bahwa mayoritas siswa-siswi dan beberapa guru buta teknologi bahkan tidak bisa menggunakan perangkat teknologi seperti handphone, laptop, media akses internet seperti youtube dll. Hal ini membuat penulis terharu dan terdiam alangkah terpuruknya SD penempatan penulis ini.

Mekanisme adaptasi teknologi yang diberikan Kampus Mengajar melalui penulis tidak cukup efektif untuk mengadaptasikan teknologi kepada mereka dikarenakan tingkat pengetahuan teknologi semua warga sekolah jauh dari kata harapan dan susah untuk menyampaikan peranan teknologi kepada mereka dikarenakan masih memiliki budaya pemikiran yang tradisional dan buta teknologi. Begitu juga tingkat respon masyarakat sekitar (orangtua beserta guru) yang kurang empati terhadap perkembangan teknologi dan acuh terhadap perubahan Zaman yang semakin canggih dan hanya peduli dengan kehidupan sendiri dan keegoisan pemikiran tradisional mereka serta tidak pernah melihat dunia luar. SD No 030422 Aornakan, berada di desa terpencil yaitu Desa Aornakan dengan kondisi geografis berada dibawah pegunungan Delleng Semen yang jauh dari kota sehingga menyebabkan SD penempatan masih minim diketahui oleh masyarakat yang berada disekitar lingkungan.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara meningkatkan adaptasi teknologi di SD No.030422 Aornakan?
2. Bagaimana mengubah pola pikir warga sekolah dengan peranan teknologi?

3. Bagaimana memperkenalkan SDNo 030422 Aornakan kepada khalayak umum?
4. Bagaimana adaptasi teknologi yang diberikan kepada warga sekolah SD No 030422 Aornakan?
5. Bagaimana perubahan yang terjadi setelah program kampus mengajar selama 3 bulan yang lalu di SD No 030422 Aornakan?

1.3. Tujuan Kegiatan

1. Memberikan pengenalan adaptasi teknologi informasi komunikasi secara umum.
2. Menyosialisasikan betapa pentingnya peranan teknologi itu.
3. Membuatkan website yang mendeskripsikan mengenai sekolah tersebut serta kreativitas yang ada di sekolah tersebut.
4. Memperkenalkan dan cara menggunakan perangkat serta media teknologi.

1.4. Manfaat Kegiatan

1. Semua warga sekolah SD No 030422 bisa menggunakan Teknologi Informasi Komunikasi agar tidak menjadi daerah terpencil.
2. Memperkenalkan kepada dunia melalui *website* bahwa SD No 030422 bahwa memiliki kreativitas yang berkualitas.
3. Membuktikan bahwa anak pelosok mampu beradaptasi dengan teknologi sekitar lingkungannya.