

BAB III METODE KERJA

3.1 Waktu dan Tempat

Program Kampus Mengajar dilaksanakan selama 14 minggu terhitung sejak tanggal 22 Maret 2021 sampai dengan 26 Juni 2021. Program ini dilaksanakan di SDIT Bina Mulia Kediri. SD Islam Terpadu (SDIT) Bina Mulia merupakan salah satu SD di Kabupaten Kediri yang berada di Kecamatan Mojo dengan kondisi geografis di dekat Gunung Wilis. SDIT Bina Mulia menggabungkan kurikulum diniyah dan dinas dengan metode pembelajaran terpadu yang menjadi bekal anak di masa depan anak, menjadikan daya tarik tersendiri bagi para orangtua peserta didik. Hal tersebut menjadikan peserta didik SDIT Bina Mulia berasal dari berbagai daerah di Kabupaten dan Kota Kediri. Adanya pandemi Covid-19 tentu menyebabkan kegiatan belajar mengajar terhambat meskipun telah dilaksanakan secara daring, terlebih dengan kondisi peserta didik yang saling berjauhan dan sebagian besar berasal dari daerah pegunungan serta daerah kurang terjangkau akses internet. Program ini terlaksana dengan rincian, sebagai berikut :

Tabel 3.1 Rincian Waktu dan Tempat Kegiatan

No.	Waktu	Tempat	Kegiatan
1.	22 s.d. 26 Maret 2021	Dinas Pendidikan Kabupaten Kediri, SDIT Bina Mulia	Observasi Sekolah, Koordinasi dengan Dinas Pendidikan
2.	29 Maret 2021 s.d. 2 April 2021	SDIT Bina Mulia	Koordinasi dengan Guru, Koreksi PTS, Pendataan Awal Perpustakaan
3.	5 s.d. 9 April 2021	SDIT Bina Mulia	Tambahan Pelajaran untuk Kelas 6, Pendataan Perpustakaan, Koreksi, <i>Ligo'</i>

4.	12 s.d. 16 April 2021	<i>Work from Home</i>	Pendataan Perpustakaan, Koordinasi Rencana Kegiatan Ramadhan, Pembuatan Sertifikat, <i>Taking Video Ucapan</i> Ramadhan
5.	19 s.d. 24 April 2021	SDIT Bina Mulia	Pondok Ramadhan, Koreksi, Verifikasi PIP dan Pembuatan Materi Kajian Pondok Ramadhan
6.	26 s.d. 30 April 2021	SDIT Bina Mulia	Sortir Buku Perpustakaan, Pelabelan Buku Perpustakaan, Nuzulul Qur'an, Rapat dengan Guru
7.	3 s.d. 7 Mei 2021	SDIT Bina Mulia	Pengumpulan Zakat, Penempelan Sticker Zakat, Pembagian Zakat, Sortir Buku Perpustakaan, Pelabelan Buku Perpustakaan
8.	10 s.d. 14 Mei 2021	-	Libur Hari Raya Idul Fitri 1442H
9.	17 s.d. 21 Mei 2021	SDIT Bina Mulia	Koordinasi dengan Guru Kelas 6 dan Guru PJOK, Pelabelan Buku Perpustakaan, Koreksi <i>Tryout</i> , Pencarian <i>Design</i> <i>Prototype Website</i> Perpustakaan
10.	24 s.d. 28 Mei 2021	SDIT Bina Mulia	Halal Bi Halal, Kerja Bakti, Pelabelan Buku Perpustakaan, Pembuatan Video PPDB Taman Asuh Bina Mulia

11.	31 Mei 2021 s.d. 4 Juni 2021	SDIT Bina Mulia	Pelabelan Buku Perpustakaan, Persiapan Latihan Tari Tradisional, Latihan Bernyanyi dalam Grup dan Rapat Acara Perpisahan
12.	7 s.d. 11 Juni 2021	SDIT Bina Mulia	Pelabelan Buku Perpustakaan, Latihan Tari Tradisional, Bernyanyi dalam Grup, Gladi Kotor Acara Perpisahan Kelas 6, Rapat Koordinasi dan Syukuran Perpisahan Kampus Mengajar
13.	14 s.d. 19 Juni 2021	SDIT Bina Mulia, Wisata Kebun Bibit dan Wisata Candi Surowono Kediri	Pelabelan Buku Perpustakaan, Persiapan Pembagian Raport, Persiapan <i>Study Tour</i> Kelas 6, Pelaksanaan <i>Study Tour</i> Kelas 6
14.	23 s.d. 26 Juni 2021	SDIT Bina Mulia	Latihan, Gladi Bersih dan Pelaksanaan Acara Perpisahan Kelas 6

3.2 Alat dan Bahan

3.2.1 Pengolahan Data Buku dan Pelabelan

a. *Google Spreadsheet*

Pada tahun 2006, *Google* memperkenalkan *Google Sheet* yang lebih dikenal dengan *Google Spreadsheet*. *Google Sheet* merupakan servis gratis dari *google* berupa *file* serupa dengan *Microsoft Excel*, namun *file* ini dapat di akses secara *online*. Perbedaan *file excel* dengan *google spreadsheet* adalah *google spreadsheet* merupakan *file online* yang dapat diakses dimana saja. *Google sheet* tetap memiliki fitur formula, *text formatting* dan fitur lainnya yang dimiliki *excel* serta beberapa fitur tambahan lainnya seperti *Google Script*. Pada *google sheet user* dapat menambahkan *script* [8].

b. *Microsoft Excel*

Excel merupakan sebuah aplikasi yang berupa *spreadsheet* yang dibuat serta didistribusikan oleh *Microsoft Corporation* agar dapat digunakan untuk sistem operasi *Windows* dan juga *Mac OS*. *Excel* atau disebut juga *Microsoft Excel* merupakan salah satu *software* yang berada dalam paket *Microsoft Office*. *Microsoft Excel* digunakan untuk proses pengolahan angka, namun tak hanya itu karena *Microsoft Excel* juga memiliki banyak fitur dan fungsi lainnya. Fitur *Function* dan *Formulas* atau yang lebih dikenal dengan rumus *Excel* merupakan sesuatu hal yang membuat *Microsoft Excel* cukup dikenali oleh banyak orang.

Microsoft Excel berfungsi sebagai *software* pengolahan angka, namun secara detail *Microsoft Excel* berguna untuk membuat, mengedit, mengurutkan, menganalisa, serta meringkas data. Selain itu, *Microsoft Excel* juga berfungsi untuk melakukan perhitungan aritmatika dan statistika sehingga dapat membantu menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang berbau logika dan matematika. *Excel* juga dapat digunakan untuk membuat catatan keuangan, penyusunan anggaran keuangan, membuat laporan baik dalam bentuk tabel, grafik, ataupun diagram [9].

3.2.2 Prototype Website Perpustakaan

a. *Hypertext Preprocessor (PHP)*

PHP (akronim dari PHP: *Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman yang berfungsi untuk membuat *website* dinamis maupun aplikasi berbasis *website*. Berbeda dengan Bahasa Pemrograman HTML yang hanya bisa menampilkan konten statis, Bahasa Pemrograman PHP bisa berinteraksi dengan *database*, *file* dan folder, sehingga membuat Bahasa Pemrograman PHP bisa menampilkan konten yang dinamis dari sebuah *website*. Beberapa contoh aplikasi *website* yang bisa dibuat menggunakan Bahasa Pemrograman PHP yaitu *blog*, *toko online*, CMS, forum, dan *website social networking*. Bahasa Pemrograman PHP adalah bahasa *scripting*, bukan bahasa *tag-based* seperti HTML. Bahasa Pemrograman PHP termasuk bahasa yang *cross-platform*, ini artinya PHP bisa berjalan pada sistem operasi

yang berbeda-beda (*Windows, Linux* ataupun *Mac*). Program PHP ditulis dalam *file plain text* (teks biasa) dan ekstensi *file “.php”*.

b. *Framework Code Igniter*

Framework atau dalam Bahasa Indonesia dapat diartikan sebagai “kerangka kerja” merupakan kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan *class-class* untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang *programer*, tanpa harus membuat fungsi atau *class* dari awal.

Sedangkan *CodeIgniter* adalah sebuah *web application network* yang bersifat *open source* yang digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. *CodeIgniter* menjadi sebuah *framework* PHP dengan model MVC (*Model, View, Controller*) untuk membangun *website* dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi *web*. Selain ringan dan cepat, *CodeIgniter* juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih *CodeIgniter* sebagai *framework* pilihannya [10].

c. *Database MySQL*

MySQL merupakan sebuah manajemen basis data (*database management system*) yang menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*). *Database management system* (DBMS) MySQL multi pengguna dan multi alur sudah dipakai lebih dari 6 juta pengguna di seluruh dunia. MySQL sebagai DBMS yang open source dengan dua bentuk lisensi, yaitu *free software* yang berarti perangkat lunak bebas dan *shareware* yang berarti perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas. MySQL merupakan database server yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL) [11].

d. *Framework Bootstrap*

Bootstrap merupakan salah satu jenis *framework* untuk CSS (*Cascading Style Sheet*) yang digunakan untuk perancangan situs *website*. Penggunaan *bootstrap* sangat membantu *progammer* dalam membangun tampilan sebuah *website*. Hal tersebut tertulis di buku *Bootstrap: Responsive Web Development* karangan *Jake Spurlock*. Menurut *Jake Spurlock* keunggulan dari penggunaan *Bootstrap* adalah dapat menyesuaikan dengan kebutuhan *website*, dimana dapat memilih fitur CSS dan *JavaScript* sesuai dengan kebutuhan. Contohnya CSS pada *Bootstrap* juga menyediakan fitur *form*, tombol, navigasi dan komponen-komponen lainnya dan *JavaScript* yang membantu pembuatan antarmuka lebih mudah dan stabil. *Bootstrap* juga menyediakan banyak *class-class* CSS dan *plugin* yang siap dipakai untuk membantu dalam membuat tampilan sebuah *website*. *Bootstrap* menjadi salah satu *front-end framework* yang paling banyak digunakan [12].

e. *Local Server XAMPP*

XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak (*software*) komputer yang sistem penamaannya diambil dari akronim kata *Apache*, *MySQL/MariaDB*, *PHP*, dan *Perl*. Sementara imbuhan huruf “X” yang terdapat pada awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa aplikasi ini bisa dijalankan di empat sistem operasi berbeda, seperti *OS Linux*, *OS Windows*, *Mac OS* dan juga *Solaris*. Sejarah mencatat, *software* XAMPP pertama kali dikembangkan oleh tim proyek bernama *Apache Friends* dan sampai saat ini sudah masuk dalam rilis versi 7.3.9 yang bisa didapatkan secara gratis dengan label GNU (*General Public License*).

3.2.3 Kuesioner Feedback

a. *Google Form*

Google Form atau yang disebut *google* formulir adalah alat yang berguna untuk membantu anda merencanakan acara, mengirim survei, memberikan siswa atau orang lain kuis, atau mengumpulkan informasi yang

mudah dengan cara yang efisien. *Form* juga dapat dihubungkan ke *spreadsheet*. Jika *spreadsheet* terkait dengan bentuk, tanggapan otomatis akan dikirimkan ke *spreadsheet*. Jika tidak, pengguna dapat melihat mereka di “Ringkasan Tanggapan” halaman dapat diakses dari menu Tanggapan [13].

3.3 Metode dan Proses Kerja

Suatu sistem administrasi perpustakaan perlu dirancang guna pengelolaan buku di SDIT Bina Mulia Kediri. Kegiatan pengelolaan perpustakaan ini terdiri dari tiga tahap meliputi inventarisasi, klasifikasi dan pembuatan katalog. Rangkaian tahap inventarisasi dilakukan dengan memilah dan memilih buku yang sesuai dengan kondisi siswa sekolah dasar sebelum nantinya akan didata. Pendataan buku perpustakaan dilakukan untuk mengetahui koleksi bahasan pustaka sebagai inventaris perpustakaan. Kemudian tahap klasifikasi dilakukan dengan memberikan label pada buku sebagai inventaris perpustakaan. Pelabelan buku ini juga membantu pengurus perpustakaan (pustakawan) untuk mengidentifikasi buku berdasarkan jenis maupun jumlah buku yang diberikan dalam bentuk kode buku. Sedangkan tahap pembuatan katalog dilakukan dengan membuat rancangan atau *prototype website* perpustakaan yang terdiri dari tiga aspek rancangan yaitu rancangan kebutuhan pengguna, rancangan *interface* dan rancangan struktur data. *Prototype* ini didesain berisi katalog buku, katalog anggota perpustakaan dan transaksi peminjaman maupun pengembalian buku setelah dipinjam.

Pengambilan dan pengolahan data buku dilakukan secara manual. Buku yang sudah lolos sortir didata menggunakan *google spreadsheet*. *Google spreadsheet* dipilih karena lebih fleksibel dan mendukung untuk bisa mengerjakan bersamaan dari perangkat yang berbeda-beda pada waktu yang bersamaan. Kategori buku dibedakan menjadi dua yaitu kategori buku pelajaran dan kategori buku cerita. Kategori buku pelajaran didata dengan variabel judul buku, jumlah buku dan kelas. Kode buku untuk kategori pelajaran terdiri dari enam digit angka meliputi dua digit kode kelas, dua digit

kode urutan data buku dan dua digit kode sesuai jumlah buku. Sedangkan kategori buku cerita didata dengan variabel judul buku, jumlah buku dan seri (jika ada). Kode buku untuk kategori cerita terdiri dari satu huruf dan lima angka meliputi satu huruf dan satu digit angka kode jenis buku cerita, dua digit kode urutan data buku dan dua digit kode sesuai jumlah buku.

Pembuatan katalog untuk perpustakaan SDIT Bina Mulia Kediri dirancang pada sebuah *platform website* dengan *server* lokal. *Website* ini dirancang menggunakan Bahasa Pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan *database* lokal *MySQL*. *Framework code ignitor* digunakan pada *prototype* ini untuk membantu manajemen program lebih rapi dengan harapan *prototype* ini bisa mudah dipahami oleh *developer* lain sehingga mudah untuk direalisasikan dan dikembangkan. *Prototype website* Perpustakaan Bina Mulia dirancang memiliki tiga fitur utama yaitu katalog buku, katalog anggota perpustakaan dan *history* transaksi peminjaman. Fitur-fitur ini sangat bisa dikembangkan lebih kompleks lagi sehingga sistem informasi Perpustakaan Bina Mulia bisa lebih efisien dan profesional.

Kemudian untuk mengetahui dampak dari administrasi perpustakaan yang sudah dibuat dan *prototype website* perpustakaan yang sudah dirancang, dilakukan pengambilan data melalui kuesioner kepada guru SDIT Bina Mulia Kediri. Kuesioner berisi tanggapan guru SDIT Bina Mulia Kediri mengenai dampak Kampus Mengajar pada aspek pengelolaan administrasi dan adaptasi teknologi di lingkungan SDIT Bina Mulia Kediri. Kusioner diberikan kepada 10 orang responden dan menunjukkan hasil pengelolaan perpustakaan memberikan dampak positif bagi SDIT Bina Mulia Kediri.