

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan fasilitas penunjang kegiatan proses belajar mengajar yang disediakan oleh sekolah. Keberadaan perpustakaan sangat membantu para siswa untuk meningkatkan pengetahuan dan menambah wawasan di sekolah. Kondisi perpustakaan di SD Negeri 1 Pasir Panjang saat ini terbilang cukup memadai karena buku-buku yang ditujukan untuk seluruh siswa tersedia sangat beragam, dari buku pelajaran, buku sains dan ilmu pengetahuan, buku aritmatika, buku fiksi dan non-fiksi, kamus dan ensiklopedia, dan masih banyak lagi. Jumlah buku yang mencapai ratusan ini sayang sekali belum terdata dengan baik, bahkan data siswa yang mengunjungi perpustakaanpun belum ada. Segala bentuk aktivitas di perpustakaan ini, baik dari pendaftaran anggota, pendataan buku, maupun kegiatan peminjaman dan pengembalian buku, semua didata secara manual dengan tulisan tangan. Padahal perpustakaan di SD tersebut tidak memiliki staff khusus untuk perpustakaan dan semenjak perpustakaan dibangun, hanya tercatat sekitar 250 buku yang telah didata dan masih ada ratusan buku yang belum terdata. Sistem pembukuan secara manual seperti ini mengakibatkan keamanan dan keakuratan data kurang terjamin serta memakan waktu yang cukup lama dalam pengelolaan datanya sehingga kinerja guru yang bertugas menjadi tidak efektif. Dengan permasalahan yang ada, pembuatan *website* perpustakaan ini mempermudah pengelolaan data yang ada sehingga membantu jalannya segala aktivitas di perpustakaan SD Negeri 1 Pasir Panjang.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang *website* yang ramah pengguna baik dari segi *interface* maupun fitur-fitur yang disediakan untuk para guru?
2. Bagaimana sistem manajemen perpustakaan yang efisien baik dalam pengelolaan data maupun transaksi peminjaman buku?

2.1 Tujuan Kegiatan

1. Merancang *website* yang mudah digunakan untuk para guru, bisa diakses kapan saja dan dimana saja.

2. Merancang sistem manajemen perpustakaan yang efisien baik dalam pengelolaan data maupun transaksi peminjaman buku.

2.2 Manfaat Kegiatan

Manfaat dari pembuatan *website* perpustakaan ini diantaranya mempermudah para guru dalam melakukan proses pendataan dan pengelolaan buku, siswa, serta transaksi peminjaman buku di perpustakaan. Selain itu data yang ada di pembukuan akan berbentuk *digital* sehingga lebih mudah diakses kapan saja dan dimana saja.